

Abstrak

Berdasarkan penelitian, pembelajaran *online* merupakan bentuk pembelajaran yang dapat diterapkan di masa pandemi. Untuk mendukung proses pembelajaran online tersebut dibutuhkan sebuah media yang dapat memfasilitasinya. SANEDU merupakan salah satu aplikasi yang mengembangkan fitur pembelajaran *online* bernama SAN Class sebagai media pembelajaran *online*. Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak SANEDU kendala yang dihadapi dalam pengembangan fitur SAN Class adalah belum tersedianya rancangan antarmuka yang sesuai dengan tujuan dan kebutuhan guru sebagai penggunanya. Dari permasalahan tersebut, maka pada penelitian ini dilakukan perancangan antarmuka fitur SAN Class pada aplikasi SANEDU yang sesuai dengan tujuan dan kebutuhan guru menggunakan metode *Goal-Directed Design* (GDD). Tahapan proses GDD yang dilalui pada penelitian ini adalah *Research, Modeling, Requirements, Framework, Refinement, dan Support*. Hasil dari pengujian *usability* menggunakan *System Usability Scale* (SUS) memperoleh skor SUS rata-rata sebesar 92.5 untuk pengujian secara *moderated testing* dan 91 untuk pengujian secara *unmoderated testing* yang artinya keduanya telah berada diatas rata-rata skor hasil pengujian SUS. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa rancangan antarmuka yang dibuat sudah sesuai dengan tujuan dan kebutuhan guru sebagai pengguna.

Kata kunci: pembelajaran *online*, *user interface*, *usability*, *goal-directed design*, *system usability scale*.