

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdeldjebbar, B., & Azeddine, B. (2012). Generating Interface Prototype for EnergyPlus IDD File Using Unified Modeling Language and Coloured Petri-nets. *Energy Procedia*, 18, 1458-1484. doi: 10.1016/j.egypro.2012.05.164.
- Alelaiwi, A. (2014). UML-Based Life Cycle for the King Saud University Scientific Excellence Prize System. *Life Science Journal*, 11(6s), 569-574. Diambil dari <http://www.lifesciencesite.com>.
- Anwary, N., Deddy, A., & Kurniawan, R. (2014). Rancang Bangun Aplikasi *E-Commerce* di Outlet Persib Hardcore Menggunakan Metode Berorientasi Objek. *Jurnal Algoritma*, 11(1), 1-9. Diambil dari <http://www.sttgarut.ac.id>.
- Aron, H.H.B.S. (2017, 15 Februari). Bikin Startup Bahan Bangunan, Pria Ini Dikirim ke Silicon Valley. *Detik*, halaman 1. Diambil dari <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-3423469/bikin-startup-bahan-bangunan-pria-ini-dikirim-ke-silicon-valley>.
- Bernadi, J. (2013). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Velg YQ. *ComTech*. 4(2), 731-741.
- Bryman, A. (2012). *Social Research Methods Fourth Edition*. New York: Oxford University Press. Diambil dari <http://www.pdfdrive.com>.
- CBInsights. (2016, 13 September). 55 Companies Changing The Way Building Materials and Services Are Researched and Sold. Diambil dari <https://www.cbinsights.com/research/future-selling-construction-products/>.
- Chaffey, D. (2015). *Digital Business and E-Commerce Management Strategy, Implementation and Practice Sixth Edition*. United Kingdom: Pearson.
- Cooper, D.R., & Schindler, P.S. (2014). *Business Research Methods Eleventh Edition*. Diambil dari <http://www.pdfdrive.com>.
- Ernawati, J. (2017, 17 Mei). Industri Bahan Bangunan Makin Bergairah. *Viva*, halaman 1. Diambil dari <https://www.viva.co.id/berita/bisnis/916454-industri-bahan-bangunan-makin-bergairah>.

- Fahmi, I. (2013). *Manajemen Strategis Teori dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Fitri, R.S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2016). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer dan *Accessories* pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *Jurnal Vokasi Teknik Elektronika & Informatika*, 4(1), 196-211. Diambil dari <http://www.unp.ac.id>.
- Halili, F., & Rustemi, A. (2016). Modeling of An E-Business System. *International Journal of Computers & Technology*, 15(12), 7308-7315. Diambil dari <http://www.semanticscholar.org>.
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *E-commerce* Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182-189. doi:10.33096/ilkom.v10i2.310.182-189.
- Hikmawati, F. (2017). *Metodologi Penelitian*. Depok: Rajawali Press.
- Himawan, Saefullah, A., & Santoso, S. (2014). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Online (E-commerce)* CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif. *Scientifics Journal of Informatics*, 1(1), 53-64. doi:10.15294/sji.3641.
- Indrawan, R., & Yaniawati, P. (2014). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Campuran untuk Manajemen, Pembangunan, dan Pendidikan*. Bandung: Refika Aditama.
- Iprice. (2019). Peta E-Commerce Indonesia. Diambil dari <https://iprice.co.id/insights/mapofecommerce/>.
- Julianto, P.A. (2017, 27 September). Logistik, Tantangan Berat Bagi Pelaku Bisnis E-Commerce di Indonesia. *Kompas*, halaman 1. Diambil dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2017/09/27/200024326/logistik-tantangan-berat-bagi-pelaku-bisnis-e-commerce-di-indonesia>.
- Katadata. (2018, 30 November). Transaksi E-Commerce Asia Tenggara Diproyeksi Mencapai Rp 1.469 Triliun pada 2025. Diambil dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2018/11/30/trasaksi-e-commerce-asia-tenggara-diproyeksi-mencapai-rp-1469-triliun-pada-2025>.
- Katadata. (2019, 31 Januari). Ini E-Commerce Indonesia Paling Diminati pada Triwulan IV 2018. Diambil dari

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/01/31/ini-e-commerce-indonesia-paling-diminati-pada-triwulan-iv-2018>.

- Kaur, A., & Arora, R. (2012). Application of UML in Real-Time Embedded Systems. *International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA)*, 3(2), 59-70. Doi: 10.5121/ijsea.3205.
- Kendall, K.E., & Kendall, J.E. (2014). *System Analysis and Design Fifth Edition*. New Jersey: Pearson. Diambil dari <http://www.pdfdrive.com>.
- Laudon, K.C., & Laudon, J.P. (2015). *Sistem Informasi Manajemen Mengelola Perusahaan Digital Edisi ke 13 (Cetakan keempat)*. Jakarta: Salemba Empat.
- Laudon, K.C., & Traver, C.G. (2018). *E-Commerce Business, Technology, Society 2017, Thirteenth Edition*. Boston: Pearson. Diambil dari [https://www.academia.edu/36259937/E\\_commerce\\_Business](https://www.academia.edu/36259937/E_commerce_Business).
- Lawal, A., & Ogbu, R.C. (2015). E-Commerce, Problems and Prospect in Nigeria. *International Journal of Scientific Engineering and Applied Science (IJSEAS)*, 1(3), 230-236. Diambil dari <http://www.ijseas.com>.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika.
- Nanehkan, Y. A. (2013). An Introduction To Electronic Commerce. *International Journal of Scientific & Technology Research*, 2(4), 190-193. Diambil dari <http://www.ijstr.org>.
- Nararya, A., Hermansyah., & Kusdiantono, Y. (2018, 7 Januari). Bisnis Pasar Digital Dituntut Perluas Pasar. *Sindonews*, halaman 1. Diambil dari <https://ekbis.sindonews.com/read/1271619/34/bisnis-digital-dituntut-perluas-pasar-1515283992>.
- Neuman, W.L. (2014). *Social Research Methods: Qualitative and Quantitative Approaches Seventh Edition*. Harlow: Pearson. Diambil dari <http://www.pdfdrive.com>.
- Nurfauziah, S., Siahaan, D.O., & Baskoro, F. (2017). Pendeteksian Ketidaklengkapan Kebutuhan Dengan Teknik Klasifikasi Pada Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 9(1), 67-71. Diambil dari

[https://www.researchgate.net/publication/322164153\\_Pendeteksian\\_Ketidaklengkapan\\_Kebutuhan\\_Dengan\\_Teknik\\_Klasifikasi\\_Pada\\_Dokumen\\_Spesifikasi\\_Kebutuhan\\_Perangkat\\_Lunak](https://www.researchgate.net/publication/322164153_Pendeteksian_Ketidaklengkapan_Kebutuhan_Dengan_Teknik_Klasifikasi_Pada_Dokumen_Spesifikasi_Kebutuhan_Perangkat_Lunak).

- Pakaja, F., Naba, A., & Purwanto. (2012). Peramalan Penjualan Mobil Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan dan *Certain Factor*. *Jurnal EECCIS*, 6(1), 23-28. Diambil dari <https://jurnaleeccis.ub.ac.id/index.php/eccis/article/view/162/140>.
- Pradiani, T. (2017). Pengaruh Sistem Pemasaran *Digital Marketing* Terhadap Peningkatan Volume Penjualan Hasil Industri Rumahan. *JIBEKA*, 11(2), 46-53. doi:10.32812/jibeka.v11i2.45.
- Pratama, I.P.A.E. (2014). *Sistem Infromasi dan Implementasinya Teori & Konsep Sistem Informasi Disertai Berbagai Contoh Praktiknya Menggunakan Perangkat Lunak Open Sources*. Bandung: Informatika.
- Priyadi, Y., Djunaidy, A., & Siahaan, D. (2019). Requirements Dependency Graph Modeling on Software Requirements Specification Using Text Analysis. *1st International Conference on Cybernetics and Intelligent System (ICORIS)* (pp. 221-226). Bali: IEEE.
- Rainer, R.K., Prince, B., & Cegielski, C. (2015). *Introduction to Infromation Sytem Fifth Edition*. Singapore: John Wiley & Sons, Inc.
- Rangkuti, F. (2016). *Analisis SWOT: Teknik Membedah Kasus Bisnis Cara Perhitungan Bobot, Rating, dan OCAI*. Jakarta: PT Gramedia.
- Rejeki, R.S.A., Utomo, A.P., & Susanti, S.S. (2011). Perancangan dan Pengaplikasian Sistem Penjualan pada “Distro Smith” Berbasis *E-commerce*. *Jurnal Telkonologi Informasi DINAMIK*, 16(1), 150-159. Diambil dari <https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/463>.
- Romney, M.M., & Steinbart, P.J. (2015). *Accounting Information System, 13th Edition*. Jakarta: Salemba Empat.
- Sabariah, E. (2016). *Manajemen Strategis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Satori, D., & Komariah, A. (2013). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.

- Sommerville, I. (2016). *Software Engineering Tenth Edition*. Harlow: Pearson.  
Diambil dari <http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/Sommerville-Software-Engineering-10ed.pdf>.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulianta, F. (2017). *Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Vani, M.L.V.R., Kumari, M.C., Priya, M.H., & Harika, N. (2015). An Effective Language for Object Oriented Design-UML (Unified Modeling Language). *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, 2(5), 1212-1218. Diambil dari <http://www.irjet.net/>.
- Welle, D. (2019, 12 Januari). Saat Berdagang Online Jadi Peluang di Indonesia. *Detik*, halaman 1. Diambil dari [https://news.detik.com/dw/d-4381832/saat-berdagang-online-jadi-peluang-di-indonesia?\\_ga=2.248831748.2092326837.1547779110-1565096846.1547779110](https://news.detik.com/dw/d-4381832/saat-berdagang-online-jadi-peluang-di-indonesia?_ga=2.248831748.2092326837.1547779110-1565096846.1547779110).
- Widati, Y.A., & Ratnaningsih, R. (2015). Sistem Informasi Penjualan dan Penilaian Batu Mulia Berbasis Web Sentra Industri UD. Sony Permata Pacitan. *Jurnal Ilmiah Go Infotech*, 21(1), 31-36. Diambil dari <https://www.jurnal.stmik-aub.ac.id>.
- Zheng, J., Feng, Y., & Zhao, Y. (2014). A Unified Modeling Language-Based Design and Application for a Library Management Information System. *Cybernetics and Information Technologies*, 14(s), 129-144. doi:10.2478/cait-2014-0050.