

ABSTRAK

Musik adalah suara yang disusun sedemikian rupa sehingga mengandung irama, lagu, nada, dan keharmonisan terutama dari suara yang dihasilkan dari alat-alat yang dapat menghasilkan irama. Genre musik adalah cara yang paling umum digunakan untuk mengorganisasi database musik digital. Musik yang berada pada genre yang sama biasanya memiliki kemiripan karakteristik tertentu yang terkait dengan instrumentasi, struktur ritmis, dan pitch musik. Fitur-fitur akustik musik yang dapat digunakan untuk klasifikasi berdasarkan genre adalah timbre.

Penelitian ini bertujuan untuk mengklasifikasikan musik berdasarkan genre dengan menggunakan metode *k*-nearest neighbor (kNN). Mengaitkan genre dengan musik dapat mempermudah pendengar untuk mengetahui genre musik yang didengar dengan membuat suatu sistem pengklasifikasian *genre* yang mengambil sampel data dari GTzan *genre collection*.

Dalam penelitian ini, penulis membatasi jumlah *genre* yang dapat diklasifikasikan, yaitu *classical*, *country*, *hiphop*, *jazz*, *reggae* dan *rock*. Akurasi terbaik yang didapatkan adalah 66%.

Kata kunci : *Music, Genre, k-nearest neighbor, Timbre*