

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SINGKATAN .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	5
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Batasan Penelitian .....	5
I.5 Manfaat Penelitian .....	5
I.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
II.1 Gending .....	8
II.1.1 Definisi Gending .....	8
II.1.2 Kualitas Gending .....	8
II.2 Pengolahan Citra Digital .....	10
II.3 Mengenal Jenis Citra .....	11
II.3.1 Citra Berwarna .....	11
II.3.2 Citra Berskala Keabuan .....	12
II.3.3 Citra Biner .....	13
II.4 <i>Local Binary Pattern</i> (LBP) .....	13
II.5 <i>Support Vector Machine</i> (SVM) .....	13
II.6 <i>Raspberry pi</i> .....	16
II.7 <i>Confusion Matrix</i> .....	17
BAB III METODE PENELITIAN .....	18

III.1 Model Konseptual .....	18
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	19
III.2.1 Studi Literatur .....	19
III.2.2 Identifikasi Kebutuhan.....	21
III.2.3 Desain <i>Prototype</i> .....	21
III.2.4 Akuisisi Gambar .....	22
III.2.5 <i>Preprocessing</i> Gambar .....	22
III.2.6 Klasifikasi <i>Support Vector Machine</i> (SVM) .....	22
III.2.7 Klasifikasi .....	22
III.2.8 Akurasi.....	23
III.2.9 Hasil Klasifikasi.....	23
III.2.10 Kesimpulan dan Saran .....	23
BAB IV PENGOLAHAN DATA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24
IV.1 Analisis Sistem Eksisting.....	24
IV.1.1 Identifikasi Sistem Eksisting .....	24
IV.1.2 Pengumpulan Data.....	25
IV.2 Objek Penelitian .....	25
IV.3 Sistem Usulan.....	26
IV.3.1 Desain Sistem .....	26
IV.3.2 Skenario Klasifikasi.....	27
IV.3.3 Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	28
IV.3.4 Kebutuhan <i>Software</i> .....	31
IV.4 Perancangan Sistem <i>Offline</i> .....	32
IV.4.1 Pengambilan Gambar Genteng.....	32
IV.4.2 Mengubah Gambar Menjadi <i>Grayscale</i> .....	33
IV.5 Klasifikasi Genteng.....	33
IV.5.1 Augmentasi data .....	34
IV.5.2 Labeling dan Pembagian Data.....	34
IV.5.3 Fitur Ekstraksi <i>Local Binary Pattern</i> .....	35
IV.5.4 Data Latih .....	36
IV.5.5 Penggunaan Kernel.....	36
IV.5.6 Model SVM .....	37

IV.5.7 Data Uji.....	37
IV.6 Skenario Sistem Secara Langsung .....	37
BAB V HASIL DAN ANALISIS .....	40
V.1 Analisis <i>Hardware</i> .....	40
V.2 Analisis Hasil Uji Klasifikasi Perbandingan Kernel <i>Support Vector Machine</i> .....	41
V.3 Analisis Waktu Pengujian Secara Langsung.....	43
V.4 Analisis Perbandingan Waktu Usulan dan Waktu Eksisting.....	43
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	44
V.1 Kesimpulan.....	44
V.2 Saran .....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	45
LAMPIRAN A .....	49
LAMPIRAN B .....	56
LAMPIRAN C .....	62