

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar II-1 Contoh image processing pada simulasi pendeteksian kendaraan..... | 5 |
| Gambar II-2 Contoh Citra Analog | 6 |
| Gambar II-3 Contoh Citra Digital..... | 7 |
| Gambar II-4 Contoh Citra Bergerak | 8 |
| Gambar II-5 Citra RGB (Warna) | 9 |
| Gambar II-6 Contoh Citra dengan skala warna <i>Grayscale</i> | 9 |
| Gambar II-7 Contoh Citra Biner | 10 |
| Gambar II-8 Pemodelan skala warna HSV | 11 |
| Gambar III-1 Diagram Blok Sistem..... | 14 |
| Gambar III-2 Diagram Alir Sistem Pengawasan | 16 |
| Gambar III-3 Diagram Alir Sistem Peringatan | 17 |
| Gambar III-4 Contoh penggunaan <i>Region of Interest</i> | 18 |
| Gambar III-5 Contoh metode Diferensiasi | 19 |
| Gambar III-6 Contoh transformasi dari citra berwarna menjadi skala abu-abu | 20 |
| Gambar III-7 Contoh transformasi menggunakan <i>Gaussian Blur</i> | 21 |
| Gambar III-8 Contoh transformasi menggunakan Segmentasi <i>Tresholding</i> | 22 |
| Gambar III-9 Contoh transformasi menggunakan dilasi | 22 |
| Gambar IV-1 Proses <i>set region of interest</i> | 24 |
| Gambar IV-2 Hasil transformasi menggunakan diferensiasi..... | 26 |
| Gambar IV-3 Hasil transformasi kedalam skala abu | 27 |

| | |
|---|----|
| Gambar IV-4 Hasil transformasi kedalam <i>Gaussian blur</i> | 28 |
| Gambar IV-5 Hasil transformasi menggunakan segmentasi <i>thresholding</i> | 29 |
| Gambar IV-6 Hasil transformasi morfologi dilasi | 30 |
| Gambar IV-7 Hasil keluaran pada <i>display</i> | 31 |