

**Penggunaan *Kalman Filter* untuk Kendali *Game Interaktif*
Berbasis Mikrokontroler dan *Gyroscope Module***

**Tugas Akhir
diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom**

1301164150

Johan Antonius Salim



**Program Studi Sarjana Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2020**