

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, atas karunia dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dan laporan akhir berjudul **Perancangan UI/UX pada Tapping Game Multiplayer “Gatca”** yang merupakan salah satu syarat kelulusan pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University.

Selama penulisan laporan dan menyelesaikan Proyek Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih sebanyak-banyaknya, kepada:

1. Orang tua dan adik penulis yang telah memberikan doa dan dukungan selama pengerjaan Proyek Akhir.
2. Bapak Tafta Zani S.T., M.T., dan Bapak Yahdi Siradj S.T., M.T., sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bantuan, bimbingan, dan nasehat sehingga Proyek Akhir dan laporan ini dapat selesai.
3. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, M.Kom yang telah memberikan bantuan dan nasehat kepada penulis dan tim dalam proses pengembangan *Game Gatca*.
4. Semua pihak yang banyak memberikan bagi penulis.

Penulis menyadari, Proyek Akhir dan laporan akhir ini masih belum sempurna, penulis berharap kepada pembaca sekalian untuk kritik dan saran yang membangun sehingga dapat dilakukan perbaikan. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat kepada kemajuan ilmu pengetahuan khususnya bidang multimedia dan *Game*.

Bandung, 25 Mei 2020

Sulistyoning Wahyu Tyastuti