

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
1.6 Waktu Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
1.7 Teori Penunjang	6
1.7.1 Internet	6
1.7.2 Game Online.....	7
1.7.3 <i>Game</i> Arcade	7
1.7.4 Flappy Bird	8
1.7.5 Multiplayer	8

1.7.6	Wireframe.....	9
1.7.7	Mockup	10
1.7.8	Prototype	10
1.7.9	User Interface	11
1.7.10	User Experience.....	11
1.7.11	Game Design Document (GDD)	13
1.7.12	Game Mechanic	13
1.7.13	Balsamiq <i>Wireframe</i>	14
1.7.14	Adobe XD.....	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
1.8	Solusi yang Telah ada Sebelumnya	15
1.9	Prototype	18
1.9.1	Perancangan Draft Design Document.....	18
1.9.2	Design Konsep.....	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		52
1.10	Pre-Production.....	52
1.10.1	Surface plane	52
1.10.2	Game Design Document (GDD)	69
1.11	Pengujian	84
1.11.1	Hasil pengujian	86
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		92
1.12	Kesimpulan	92
1.13	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA		94

LAMPIRAN98