

## Daftar isi

Lembar Pernyataan Orsinilitas.....	iii
Lembar Persembahan.....	iv
Abstrak.....	iv
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan .....	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	5
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya (jika ada).....	5
2.2 Teori penunjang (jika ada) .....	5
2.2.1 <i>Storytelling</i> .....	5
2.2.2 Struktur tiga Babak.....	6
2.2.3 <i>Augmented Reality</i> .....	6
2.2.4 <i>Blender 3D</i> .....	6
2.2.5 Pemodelan 3D.....	7
2.2.6 <i>Rendering</i> .....	8
2.2.7 MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ).....	8
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA .....	10
3.1 Metodologi <i>Multimedia Development Life Cycle</i> .....	10

3.1.1	<i>Concept</i> .....	10
3.1.2	<i>Design</i> .....	10
3.1.2.1	<i>Storyline</i> .....	10
3.1.2.1.1	<i>Act 1</i> .....	11
3.1.2.1.2	<i>Act 2</i> .....	11
3.1.2.1.3	<i>Act 3</i> .....	11
3.1.3	<i>Material Collecting</i> .....	12
3.1.4	<i>Assembly (Pembuatan)</i> .....	12
3.1.4.1	<i>Flowchart</i> (alur pembuatan objek 3D) .....	12
3.1.4.2	Identifikasi Objek .....	13
3.1.4.3	Pembuatan karakter dan objek 3D .....	14
3.1.5	<i>Testing</i> .....	20
3.1.6	<i>Distribution`</i> .....	20
3.2	Rencana Jadwal Pengerjaan .....	21
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		22
4.1	Implementasi .....	22
4.2	Pengujian .....	29
4.3	Hasil dan Pembahasan .....	31
Bab 5 Kesimpulan dan saran .....		34
5.1	Kesimpulan .....	34
5.2	Saran .....	34
Daftar Pustaka .....		35
Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir .....		37