

Abstrak

Pemanfaatan teknologi pada media pembelajaran semakin banyak terutama teknologi *Augmented Reality*. *Augmented Reality* merupakan teknologi yang cukup dikenal, teknologi ini merupakan gabungan antara dua dimensi serta 3 dimensi yang kemudian diproyeksikan ke waktu nyata secara bersamaan. Pembelajaran terhadap materi tata surya masih kurang diminati karena pelajarannya juga yang cukup sulit. Selain itu, siswa juga hanya melihat planet dalam rupa gambar 2 dimensi, untuk itu dengan teknologi *Augmented Reality* diharapkan dapat menarik minat siswa juga dalam materi tata surya ini. Aplikasi dibuat dengan menggunakan metode struktur tiga babak dan graf berarah dengan basis *storytelling*. Untuk pengujiannya sendiri akan dilakukan dua test yaitu *alpha test* dan *beta test*. Hasil pengujian melalui uji kelayakan menggunakan SUS didapat skala 75,4 dimana aplikasi memiliki kualitas yang baik sehingga dapat diterapkan pada anak SMP.

Kata kunci: *Augmented Reality*, Tata Surya