

Daftar Pustaka

- [1] N. K. I. M. S. P. T. M.T., “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality,” *Edukasi Elektro*, vol. 1, no. 1, 2017, doi: 10.24252/lp.2018v21n1i6.
- [2] I. Binanto, *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*, 1st ed. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [3] B. Pudjoatmodjo, R. I. M. Mandasari, S. Salam, A. N. Khalipah, A. Akmaludin Jadhira, and F. R. Ramdhani, “Storytelling technique using three act structure and directed graph for virtual reality game (case study: UrBandung legend),” *2019 7th Int. Conf. Inf. Commun. Technol. ICoICT 2019*, 2019, doi: 10.1109/ICoICT.2019.8835274.
- [4] P. K. I. L. R. Baskoro Adi Wuryanto, “Visual Storytelling dari Sinopsis Sampai Storyboard dalam Mata Kuliah Introduction to Moving Image Production (IMIP),” vol. XI, no. 1, pp. 33–44, 2018.
- [5] T. Limbong and J. Simarmata, *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [6] Triyono, M. A. Hariwibowo, and B. P. Putra, “Analisis Sudut Pandang Kamera Dan Jenis Kamera,” *e-Journal Raharja Tek. Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 216–232, 2016.
- [7] M. N. Kurniawan, “Kameramen dalam Pembuatan Film Pendek Tentang Membangun Karakter Bangsa Sejak DIni di Balai Pengembangan Media Televisi Pendidikan dan Kebudayaan Siduarjo,” 2018.
- [8] V. D. Lestari, “Penyutradaraan Film Dokumenter Ekspositori ‘ASA’ dengan Pendekatan Naratif Struktur Cerita Tiga Babak,” 2018.
- [9] A. Lestari, A. Trisnadoli, and M. Dewi, “Analisis Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Untuk Pengenalan Organ Pernapasan Manusia,” vol. 6, no. 4, pp. 429–433, 2019.
- [10] S. Safar, J. Permadi, and H. S. Utomo, “Aplikasi Augmented Reality (AR) Sebagai Media Pembelajaran Siklus Embrio Manusia Berbasis Android,” *J. Hum. Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 7–12, 2018, doi: 10.34128/jht.v4i1.41.
- [11] Y. Sartika, T. D. Tambunan, and P. A. Telnoni, “Aplikasi Pembelajaran Tata Surya untuk

- IPA Kelas 6 Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android,” vol. 2, no. 3, p. 895, 2016.
- [12] “Storyboard for Animation,” 2013.
<https://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/STORYBOARD.pdf>.
- [13] Rudianto, B. Bayu Aji, R. Aulia Nurdini, and Fadilah, “Perancangan Animasi Multimedia Iklan Layanan Masyarakat Tentang Proses Pembuatan E-KTP,” vol. 3, no. 1, pp. 31–38, 2018.
- [14] N. R. Riyadi, “PENGUJIAN USABILITY UNTUK MENINGKATKAN ANTARMUKA APLIKASI MOBILE myUMM STUDENTS,” *Sistemasi*, vol. 8, no. 1, p. 226, 2019, doi: 10.32520/stmsi.v8i1.346.