

## Daftar Tabel

Tabel 3.1.1 - 1 Pengonsepan animasi.....	9
Tabel 3.1.2.1 - 1 Storytelling pada aplikasi AR tata surya .....	9
Tabel 3.1.2.2 - 1 Storyline pada animasi .....	16
Tabel 3.1.2.3 - 1 Storyboard scene opening.....	18
Tabel 3.1.2.3 - 2 Storyboard scene struktur bumi.....	20
Tabel 3.1.2.3 - 3 Storyboard scene rotasi dan revolusi.....	23
Tabel 3.1.2.3 - 4 Storyboard scene gerhana matahari dan gerhana bulan .....	27
Tabel 3.1.2.3 - 5 Storyboard scene sistem tata surya.....	30
Tabel 3.1.2.3 - 6 Storyboard scene closing.....	34
Tabel 4.1 - 1 Implementasi scene opening.....	41
Tabel 4.1 - 2 Implementasi scene struktur bumi.....	43
Tabel 4.1 - 3 Implementasi scene rotasi dan revolusi.....	46
Tabel 4.1 - 4 Implementasi scene gerhana matahari dan gerhana bulan .....	50
Tabel 4.1 - 5 Implementasi scene sistem tata surya.....	53
Tabel 4.1 - 6 Implementasi scene closing.....	57
Tabel 4.2.1.1 - 1 Pengujian Alpha .....	58
Tabel 4.2.1.2 - 1 Daftar pertanyaan kuesioner pengujian dengan metode SUS .....	61
Tabel 4.2.2 - 1 Persentase nilai pada skala likert.....	63
Tabel 4.2.2 - 2 Kategori Kelayakan.....	64
Tabel 4.2.2 - 3 Daftar pertanyaan pengujian aspek learnability .....	65
Tabel 4.2.2 - 4 Daftar pertanyaan pengujian aspek flexibility.....	65
Tabel 4.2.2 - 5 Daftar pertanyaan pengujian aspek effectiveness.....	66

Tabel 4.3.1.1 - 1 Hasil pengujian alpha .....	67
Tabel 4.3.2 - 1 Hasil pengisian kuesioner pada pengujian animasi .....	71
Tabel 4.3.2 - 2 Hasil perhitungan nilai Usability (%).....	73
Tabel 4.3.2 - 3 Hasil nilai rata - rata Usability (%).....	74