

Daftar Isi

Kata Pengantar	ii
Abstrak	iii
Abstract	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	4
Bab 2 Tinjauan Pustaka	5
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	5
2.2 Teori Penunjang	5
2.2.1 Storytelling.....	5
2.2.2 Augmented Reality (AR)	6
2.2.3 Storyboard.....	7
2.2.4 Animasi.....	7
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	8
3.1 Metodologi Pengerjaan	8
3.1.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan)	8

3.1.2	<i>Design</i> (Pendesainan).....	9
3.1.3	<i>Content Material</i> (Pengumpulan Materi).....	35
3.1.4	<i>Assembly</i> (Pembuatan)	35
3.1.5	<i>Testing</i> (Pengujian)	39
3.1.6	<i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	39
3.2	Rencana Jadwal Pengerjaan	40
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....		41
4.1	Implementasi	41
4.2	Proses Pengujian	58
4.2.1	Pengujian Aplikasi	58
4.2.1.1	Pengujian Alpha	58
4.2.1.2	Pengujian Beta.....	60
4.2.2	Pengujian Animasi.....	62
4.3	Hasil dan Pembahasan.....	67
4.3.1	Hasil Pengujian Aplikasi.....	67
4.3.2	Hasil Pengujian Animasi	71
Bab 5 Kesimpulan dan Saran.....		75
Daftar Pustaka.....		76
Lampiran A : Wawancara		78
Lampiran B : Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir		79