

Daftar Gambar

Gambar 1.2 - 1 Alur kerja metodologi multimedia development life cycle	4
Gambar 3.1.4 - 1 Pembuatan sprite lintasan orbit.....	36
Gambar 3.1.4 - 2 Pembuatan sprite lapisan atmosfer	36
Gambar 3.1.4 - 3 Aset 3D planet - planet	37
Gambar 3.1.4 - 4 Pembuatan animasi	37
Gambar 3.1.4 - 5 Perekaman animasi	38
Gambar 3.1.4 - 6 Pengeditan animasi	39
Gambar 4.3.1 - 2 Isian nomor 1 pada responden ke-2	70
Gambar 4.3.1 - 3 Isian nomor 2 pada responden ke-2	70