

## Kata Pengantar

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Allah SWT, Tuhan yang maha Esa, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis masih diberi kesehatan dan kesempatan untuk menyelesaikan proposal proyek akhir yang berjudul “Pengembangan Permainan 2-Dimensi pada Tapping *Game MultiPlayer Gatca*” tepat pada waktunya. Maksud dan tujuan dari penulisan proposal proyek akhir ini adalah untuk *memenuhi* persyaratan kelulusan pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom. Dan memperoleh gelar S.Tr.Kom.

Dalam penyusunan proposal proyek akhir ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Tafta Zani S.T, M.T. selaku dosen pembimbing dalam proyek akhir ini.
2. Bapak Yahdi Siradj S.T, M.T. selaku dosen pembimbing dalam proyek akhir ini.
3. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang banyak membantu dan memberi masukan dalam teknis pengerjaan *Game*.
4. Irena Rahayu Pratiwi, Ricky Septian dan Sulstyoning Wahyu Tyastuti, rekan satu tim dalam pengerjaan proyek akhir ini.

Bandung, 10 Oktober 2019

Aufa Ismail