

**PENGEMBANGAN PERMAINAN 2-DIMENSI PADA TAPPING GAME  
MULTIPLAYER “GATCA”**

**THE DEVELOPMENT OF 2-DIMENSIONAL GAME FOR MULTIPLAYER TAPPING  
GAME “GATCA”**

**PROYEK AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

**Oleh :**

**Aufa Ismail**

**7708164004**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2020**