

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah, Tuhan semesta alam yang Maha Pengasih dan Maha Penyanyang atas berkat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Seminar yang berjudul ***PERANCANGAN ASET VISUAL GAME “JUMANGKRING” UNTUK MENGENALKAN WEDANG*** ini dapat diselesaikan. Dalam pembuatan laporan ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. sebagai dosen pembimbing, yang telah membimbing dan memberi arahan dalam pembuatan laporan ini.
2. Bapak Sutrisno dan Ibu Suprapti di Ngawi yang selalu mendoakan dan sebagai sumber dana dari laporan ini.
3. Una, Ubit, Arum, dan teman-teman yang selalu berbagi semangat selama belajar di Universitas Telkom.
4. Mas Dannur, Mas Ghozal yang selalu membantu jika berada dalam kesulitan.

Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu baik secara langsung dan tidak langsung dalam pembuatan laporan penelitian. Semoga laporan penulis ini bisa bermanfaat bagi pembaca untuk memperluas wawasan. Penulis sadar bahwa dalam laporan ini masih banyak yang harus diperbaiki, maka dari itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan sangat penulis harapkan agar kedepannya bisa lebih detail dan lebih baik lagi. Akhir kata penulis sampaikan terimakasih.

Bandung, Juni 2020

Fidia Sutrisno Dewi