

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Doom 1993 id Software LLC.....	15
Gambar 2.2. Concept art of a fantasy Mongol horsewoman.....	17
Gambar 2.3. Bentuk Abstrak.....	20
Gambar 2.4. Berbagai Macam Ekspresi Senang.....	20
Gambar 2.5. Berbagai Macam Ekspresi Sedih.....	20
Gambar 2.6. Ekspresi Terkejut.....	20
Gambar 2.7. Ekspresi Takut.....	22
Gambar 2.8. Berbagai Macam Ekspresi Marah.....	22
Gambar 2.9. Berbagai Macam Ekspresi Jijik.....	22
Gambar 2.10. Ekspresi Tertarik.....	23
Gambar 2.11. Ekspresi Kesusahan.....	24
Gambar 2.12. Kombinasi Ekspresi.....	24
Gambar 2.13. Busana Karakter Juki dan Pedagang Sayur.....	25
Gambar 2.14. Manajemen Warna dan Desain.....	28
Gambar 3.1. Wedang Uwuh.....	33
Gambar 3.2. Kopi Joss.....	34
Gambar 3.3. Teh Kampul.....	35
Gambar 3.4. Jahe.....	38
Gambar 3.5. Daun Pala.....	38
Gambar 3.6. Daun Cengkeh.....	39
Gambar 3.7. Kayu Secang.....	40
Gambar 3.8. Kayu Manis.....	41
Gambar 3.9. Cengkeh.....	41
Gambar 3.10. Gula Batu.....	42
Gambar 3.11. Kopi Lampung.....	42
Gambar 3.12. Arang Kayu Sambi.....	43
Gambar 3.13. Jeruk Nipis.....	44
Gambar 3.14. Teh Melati.....	44
Gambar 3.15. Tampilan Awal Game Oden Cart 2.....	50
Gambar 3.16. Gameplay Oden Cart 2.....	50
Gambar 3.17. Tampilan Awal Game Showa Candy Shop 2.....	53
Gambar 3.18. Gameplay Showa Candy Shop 2.....	54
Gambar 3.19. Tampilan Awal Game Tahu Bulat.....	57
Gambar 3.20. Gameplay Tahu Bulat.....	58
Gambar 3.21. Pemilik Angkringan.....	60
Gambar 3.22. Tangkapan Layar Hasil Kuesioner 1.....	62
Gambar 3.23. Tangkapan Layar Hasil Kuesioner 2.....	63
Gambar 4.1. Aset Komposisi Bahan.....	81

Gambar 4.2.Angkringan.....	82
Gambar 4.3.Wedang.....	82
Gambar 4.4.Tugu Pal Putih.....	83
Gambar 4.5.User Interface.....	84