

## **ABSTRAK**

Widyawati, Ajeng. 2020. Perancangan Desain Karakter Dalam Animasi 2D Mengenai Depresi Pada Remaja. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual .Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Bandung.

Remaja adalah transisi dari anak-anak ke orang dewasa yang penuh perubahan dan penuh tekanan, perasaan tertekan dapat memicu depresi. Depresi pada remaja bisa berakibat fatal jika tidak ditangani dengan benar. Pengetahuan tentang depresi remaja perlu disampaikan kepada publik. Desain karakter digunakan sebagai media untuk menyampaikan pesan dan menggambarkan depresi remaja dan efeknya. Pencarian data dilakukan dengan wawancara, observasi, dan studi literatur. Data yang telah diperoleh dianalisis dan disimpulkan bahwa desain karakter cocok untuk menyampaikan informasi dan memvisualisasikan depresi remaja kepada publik.

Kata kunci : Remaja, depresi, psikologi, desain karakter, animasi 2D