

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.3.1 Apa	3
1.3.2 Bagaimana	3
1.3.3 Siapa	3
1.3.4 Dimana	3
1.3.5 Mengapa	4
1.3.6 Kapan	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Metode Perancangan	5
1.8 Kerangka Perancangan	6
1.9 Pembabakan	7
BAB 2	8
LANDASAN PEMIKIRAN	8
2.1. Teori Objek	8
2.1.1 Pencemaran Laut	8
2.1.2 Masyarakat Pesisir	9
2.1.3 Interaksi Manusia dengan Lingkungan Hidupnya	9

2.1.4	Kesehatan Lingkungan.....	10
2.1.5	Perkembangan Masa Kanak-kanak.....	12
2.1.6	Penelitian Kualitatif	13
2.2.	Teori Media.....	14
2.2.1	Animasi	14
2.2.2	Konsep Visual.....	15
2.2.3	Desain Karakter	15
2.2.4	Fisiognomi	25
BAB 3		32
DATA DAN ANALISIS MASALAH.....		32
3.1.	Data Objek.....	32
3.1.1	Kampung Nelayan Cilincing.....	32
3.1.2	Nelayan dan Anak-anak di Kampung Nelayan Cilincing.....	34
3.1.3	Data Wawancara	45
3.2.	Data dan Analisis Khalayak Sasar	46
3.2.1	Demografis.....	46
3.2.2	Psikologis	47
3.2.3	Geografis.....	47
3.3	Analisis Karya Sejenis	47
3.3.1	Lilo and Stitch.....	48
3.3.2	A Whale's Tale	52
3.3.3	Gravity Falls.....	56
3.6	Hasil Analisis	60
3.6.1	Hasil Analisis Observasi dan Wawancara	60
3.6.2	Hasil Analisis Karya Sejenis.....	60
BAB 4		62
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		62
4.1	Konsep Perancangan	62
4.1.1	Konsep Pesan	62
4.1.2	Konsep Kreatif.....	62
4.1.3	Konsep Media	63
4.2	Konsep Visual	63

4.2.1	Konsep Karakter Faris	63
4.2.2	Konsep Karakter Rahman	64
4.2.3	Konsep Karakter Aisha	65
4.2.4	Konsep Karakter Pak Abdul (Nelayan)	66
4.3	Hasil Perancangan	67
4.3.1	Faris (Anak Nelayan).....	68
4.3.2	Rahman (Teman dari Anak Nelayan)	70
4.3.3	Aisha (Adik dari Teman Anak Nelayan)	73
4.3.4	Pak Abdul (Nelayan).....	75
4.3.5	Skala Desain Karakter.....	78
BAB 5		79
PENUTUP.....		79
5.1	Kesimpulan.....	79
5.2	Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA		81

\