

## ABSTRAK

---

*E-learning* merupakan metode pembelajaran yang menggunakan jaringan komputer dan internet. Seiring perkembangan teknologi informasi dan tuntutan pendidikan serta pembelajaran jarak jauh berbagai konsep telah dikembangkan untuk melengkapi metode pembelajaran tradisional, salah satunya adalah konsep bidang pendidikan sebagai alat bantu jika guru berhalangan hadir dalam kegiatan pembelajaran di kelas. Aplikasi *E-learning* ini dilatarbelakangi oleh kegiatan belajar mengajar (KBM) di SMPN 1 Dayeuhkolot. KBM yang masih mengandalkan tatap muka secara konvensional. Jika guru berhalangan hadir, materi dan juga tugas tidak dapat tersampaikan dengan jelas kepada siswa. Tercapainya kesuksesan belajar mengajar dipengaruhi oleh proses komunikasi yang baik antara guru dan siswa. Proses seperti ini sulit untuk diwujudkan karena terbatasnya ruang dan waktu. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat aplikasi pembelajaran berbasis web di dalamnya terdapat fungsionalitas input materi, pengerjaan tugas, melihat data siswa dan data guru. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *waterfall*, dengan bahasa pemrograman PHP *native*, menggunakan *tools editor* Sublime Text 2 dan databasenya menggunakan MySQL. Adanya aplikasi diharapkan dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar.

Kata Kunci : Pembelajaran, PHP *Native*