

ABSTRAK

Aplikasi Pengelolaan Belanja Kebutuhan ATK merupakan sebuah sistem informasi berbasis web yang berkaitan dengan pencatatan pengeluaran kas, pemantauan pengeluaran kas dan pengklasifikasian barang yang ada diadakan. Tujuan dari Kegiatan Project ini adalah untuk membuat suatu sistem informasi yang menerapkan konsep object-oriented dalam sistem informasi berbasis web yang bermanfaat untuk mengelola pencatatan pengeluaran kas, pemantauan pengeluaran kas dan pengklasifikasian barang yang diadakan. Sehingga menunjang kinerja karyawan dinas pendidikan dan kebudayaan kabupaten Jombang. Metode yang digunakan yaitu mengumpulkan data yang bersumber dari wawancara, dan observasi lapangan. Metode perancangan yang melewati tahapan-tahapan perancangan *waterfall*, pembuatan model yang dapat menjelaskan fungsi-fungsi yang dilakukan oleh aplikasi beserta detail cara penggunaannya dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) berupa *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram* pembuatan program menggunakan *framework* CI, pengujian program, dan publikasi. Target dari proyek ini adalah digitalisasi dokumen pencatatan kas pengeluaran dan pengadaan dinas pendidikan dan kebudayaan kabupaten Jombang sehingga datanya akurat dan memiliki integritas sehingga dapat dipantau dan diklasifikasikan. Kesimpulan dari hasil kegiatan proyek ini adalah aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam kegiatan pencatatan kas, pemantauan kas dan pengklasifikasian pengadaan barang.

Kata Kunci: Web, data dan Informasi