

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut undang-undang mengenai kefarmasian No.51 tahun 2009 tentang pekerjaan kefarmasian, “Apotek adalah sarana pelayanan kefarmasian tempat dilakukan praktek kefarmasian oleh apoteker.” dan menurut 922/MENKES/PER/X/1993 mengenai Ketentuan dan Tata Cara Pemberian Izin Apotek yang dimaksud dengan, “Apotek adalah suatu tempat tertentu, tempat dilakukan pekerjaan kefarmasian penyaluran perbekalan farmasi kepada masyarakat.”

Para orang tua seringkali merasa kesulitan saat membeli obat untuk anak jika mengalami sakit secara mendadak karena para orang tua seringkali tidak mengetahui obat sesuai penyakit yang di derita berdasarkan diagnosa secara dini, para orang tua pun mengalami kesulitan untuk membeli obat secara mendadak karena kondisi yang tidak memungkinkan serta para orang tua khawatir untuk meninggalkan anaknya untuk pergi ke apotek. Aplikasi ini para orang tua dapat memilih obat penanganan pertama sesuai diagnosa penyakit anak sehingga orang tua tidak perlu khawatir ketika memilih obat untuk terjadinya kesalahan dalam pembelian obat anak, serta tersedia artikel yang berisi tentang kesehatan anak sehingga orang tua dapat mengetahui rekomendasi untuk membantu menangani penyakit anak. Para orang tua bisa dengan mudah untuk mendapatkan obat yang telah dibeli karena kurir dengan cepat akan mengantar obat tersebut ke lokasi orang tua. Para orang tua pun bisa melakukan pembayaran secara *online* dengan cara *transfer* antar bank.

Dengan adanya permasalahan diatas maka diusulkan sebuah alat bantu berupa aplikasi untuk membantu para orang tua untuk mencari obat obatan penanganan pertama khusus anak usia 2- 12 tahun sesuai diagnosa yang telah diketahui sehingga para orang tua tidak perlu ke apotek untuk membeli obat khusus anak anak.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari latar belakang permasalahan tersebut adalah :

1. Bagaimana memfasilitasi para orang tua untuk mendapatkan obat penanganan pertama sesuai kebutuhan penyakit anak?
2. Bagaimana memfasilitasi para orang tua untuk melakukan pembayaran obat yang telah dipesan secara *online*?
3. Bagaimana memfasilitasi para orang tua untuk mengantar obat yang telah dipesan?
4. Bagaimana memfasilitasi para orang tua untuk mendapatkan informasi tentang kesehatan anak?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membangun aplikasi pharmacy kids yang dapat:

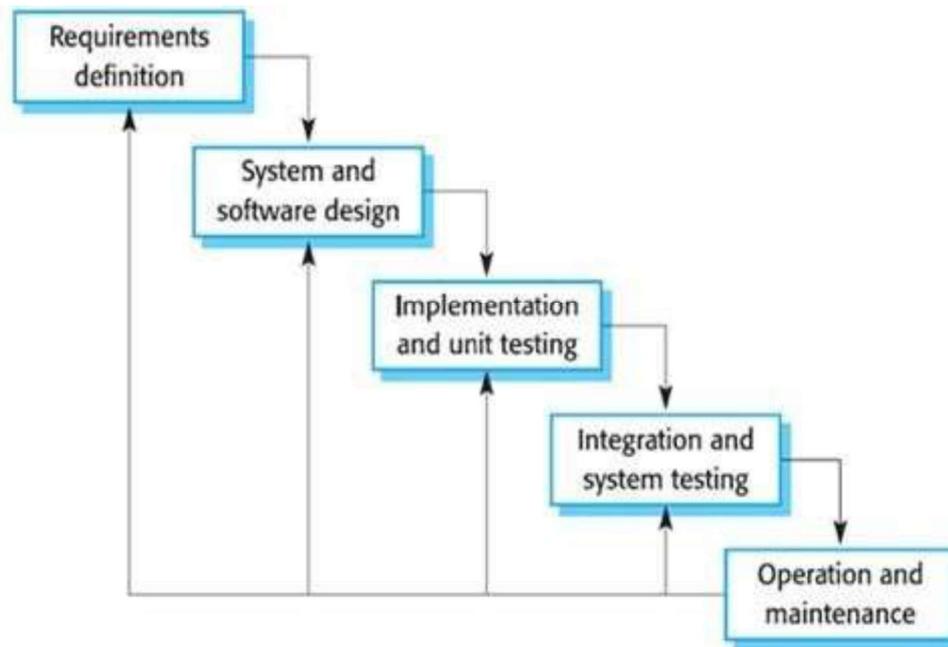
1. Memfasilitasi pemesanan obat penanganan pertama anak sesuai kebutuhan penyakit secara *online*.
2. Memfasilitasi para orangtua untuk melakukan pembayaran obat secara *online*.
3. Memfasilitasi pengantaran obat yang telah dipesan .
4. Memfasilitasi informasi tentang kesehatan anak.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam aplikasi pharmacy kids adalah aplikasi ini hanya menangani obat-obatan penanganan pertama khusus anak.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan Aplikasi Pharmacy Kids menggunakan metode *System Development Life Cycle* dengan model *Waterfall*. Model *Waterfall* dipilih karena model ini lebih terurut dan sesuai dengan sistem yang akan dikembangkan. Berikut adalah gambaran proses dengan model *Waterfall*.



Gambar 1. Waterfall [1]

1.5.1 Pengumpulan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pada tahap ini, akan dikumpulkan data terkait cara pharmacy kids melakukan penjualan obat khusus anak secara *online*, cara mengetahui obat sesuai dengan diagnosa penyakit anak dan mengetahui informasi tentang kesehatan anak. Data-data tersebut dikumpulkan melalui wawancara ke apotek yang terkait dan juga dengan melakukan observasi secara langsung.

1.5.2 Desain

Tahapan ini merupakan tahap penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada. Pada tahap ini, solusi mulai dirancang berdasarkan data yang sudah diperoleh sebelumnya. Hasil rancangan pada tahap ini adalah berupa rancangan tampilan, rancangan sistem basis data, dan juga rancangan alur bisnis yang baru.

1.5.3 Pengkodean sistem

Pada tahap ini desain sistem yang sudah dibangun akan diterjemahkan menjadi kode program yang dikenali oleh komputer. pada tahap ini sistem dibangun secara bertahap dimulai dengan bagian pembelian obat, pembayaran obat, pengecekan obat secara diagnosa, transaksi, *tracking* pemesanan serta informasi tentang kesehatan anak.

1.5.4 Implementasi

Pada tahap ini, desain perangkat lunak yang telah dirancang diimplementasikan menjadi beberapa fitur. Dalam proses pengimplementasian ini menggunakan Bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor*(PHP) serta MySQL sebagai *Database Manajemen System*.

1.5.5 Pengujian

Pada tahap ini sistem diuji. Pada tahap ini pengujian yang digunakan adalah pengujian *blackbox*. Pengujian *blackbox* dilakukan dengan cara menguji sistem sesuai fungsionalitasnya saja sehingga sistem pharmacy kids hanya akan diuji sesuai fungsionalitas.

1.5.6 Pemeliharaan Perangkat Lunak

Tahap ini merupakan tahap merawat produk yang sudah dibangun namun proyek akhir ini tidak sampai pada tahapan tersebut.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan jadwal pengerjaan Aplikasi Pharmacy Kids:

Tabel 1. Tabel Pengerjaan

RENCANA Pengerjaan	September 2019				Oktober 2019				November 2019				Desember 2019				Januari 2020				Februari 2020				Maret 2020				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
	Pengumpulan Kebutuhan		■	■	■	■																							
Desain					■	■	■	■	■	■	■	■																	
Implementasi													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Pengujian																					■	■	■	■	■	■	■	■	
Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	