ABSTRAK

Aplikasi Peminjaman ruangan umum dan gedung Universitas Telkom merupakan suatu aplikasi berbasis web yang berfungsi sebagai media sarana bagi mahasiswa atau dosen untuk meminjam ruangan umum dan penyewaan gedung di Universitas Telkom serta masyarakat umum diperbolehkan untuk menyewa gedung di Universitas Telkom. Aplikasi ini bersifat online sehingga membantu para mahasiswa, dosen, dan masyarakat umum untuk meminjam ruangan umum maupun penyewaan gedung di Universitas Telkom. Permasalahan utama yang dialami mahasiswa dan dosen saat meminjam ruangan maupun penyewaan gedung yaitu harus datang terlebih dahulu ke ruangan logistik yang bersangkutan pada tiap fakultas maupun gedung untuk memeriksa ruangan atau gedung tersedia atau tidak dan harus melengkapi berkas berkas peminjaman ruangan atau penyewaan gedung sehingga mengakibatkan lama nya proses saat pengecekan maupun peminjaman ruangan dan penyewaan gedung. Oleh karena itu, maka dibuatlah aplikasi Peminjaman ruangan umum dan gedung Telkom University berbasis web. Pendekatan yang digunakan dalam pengerjaan aplikasi ini yaitu model *Prototype*, memungkinkan *developer* membuat sebuah model *software*, metode ini baik digunakan apabila client tidak bisa memberikan informasi yang maksimal mengenal kebutuhan yang diinginkannya. Seringkali customer sulit menentukan input yang lebih terperinci, proses yang diinginkan dan output yang diharapkan hal tersebut menyebabkan developer tidak yakin dengan efisiensi algoritma yang dibuatnya, sehingga sulit dalam menyesuaikan sistem operasi, serta interaksi manusia dan mesin yang harus diambil.

Kata Kunci: Aplikasi, peminjaman, penyewaan,ruangan umum, gedung ,prototype.