

**PILAHSAMPAHNA : APLIKASI PENGENALAN  
PEMILAHAN SAMPAH PADA BANK SAMPAH  
BERBASIS *AUGMENTED REALITY***

**PILAHSAMPAHNA : *WASTE SORTING INTRODUCTION  
APP FOR WASTE BANK BASED ON AUGMENTED  
REALITY***

**PROYEK AKHIR**

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan  
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

**Septy Rahmadilha Iqmawan                      6706174003**

**Salsabila Anza Salasa                              6706174045**



**FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2020**