

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1 Masjid	5
2.2 Sistem	6
2.2.1 Klasifikasi Sistem	6
2.3 Informasi	7
2.4 Sistem Informasi	8
2.5 Website	9
2.5.1 Fungsi Website	9

2.6	Framework	9
2.6.1	Definisi Framework	9
2.6.2	Fungsi Framework	10
2.7	Laravel	11
2.4.1	Manfaat Laravel	12
2.4.2	Fitur Laravel	12
2.5	PhpMyAdmin	14
2.6	Bootstrap	14
2.6.1	Keunggulan Bootstrap	15
2.6.2	Kekurangan Bootstrap	15
2.7	Software Testing Selenium	15
2.8	Aplikasi Serupa	16
<b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</b>		<b>17</b>
3.1	Sistem Arsitektur	17
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	17
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	18
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	18
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	19
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	19
3.3	Perancangan Model Program	20
3.3.1	Use Case Diagram	21
3.3.2	Use Case Skenario	21
4.3.3	Class Diagram	31
4.3.4	Activity Diagram	32

4.3.5	Sequence Diagram	32
4.3.6	Entity Relationship Diagram	33
3.4	Perancangan Aplikasi	33
3.4.1	Perancangan Antar Muka	33
3.4.2	Perancangan Level Tinggi	40
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>		<b>42</b>
4.1	Implementasi Aplikasi	42
4.1.1	Implementasi Antarmuka	42
4.1.2	Implementasi Struktur Kode	49
4.2	Pengujian Aplikasi	49
4.2.1	Pengujian Alpha	49
4.2.2	Pengujian Beta	57
4.3	Diskusi Hasil Pengujian	60
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		<b>62</b>
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	62
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>63</b>
<b>LAMPIRAN A</b>		<b>64</b>
<b>LAMPIRAN B</b>		<b>78</b>