

ABSTRAK

Budaya dapat diartikan sebagai suatu cara hidup yang berkembang dan diwariskan dari generasi ke generasi. Indonesia memiliki banyak budaya yang kita kenal disekitar kita, mulai dari makanan tradisional, rumah tradisional, senjata tradisional, tarian tradisional, lagu tradisional, peninggalan budaya dan masih banyak lagi. Seiring dengan perkembangan zaman, kebudayaan yang ada di Indonesia pada saat ini secara perlahan mulai terlupakan, Hal ini terjadi karena begitu banyak kebudayaan asing yang masuk dan dengan mudah diterima oleh masyarakat, Terutama banyak diantaranya anak anak dan kaum muda lebih menyukai budaya asing dari pada budaya tanah air. Dengan adanya masalah tersebut penulis merancang dan membangun aplikasi BaSuBa *game* Edukasi untuk media pembelajaran yang menarik dan bermanfaat untuk anak. dalam merancang *game* ini Penulis menggunakan aplikasi unity untuk membuat Aplikasi *Game* Edukasi BaSuBa untuk media permainan dan pembelajaran. Dalam Penelitian ini, Aplikasi ini Untuk mengenalkan kebudayaan Indonesia tentang senjata tradisional dan pakaian tradisional. Aplikasi *Game* Edukasi BaSuBa ini menjadi sarana untuk permainan dan pembelajaran kepada anak-anak dengan cara yang mudah dan menarik.

Kata Kunci: *Melestarikan budaya, Unity 2D, Game Computer, 2D Side-scrolling.*