

## DAFTAR GAMBAR

### BAB II: LANDASAN TEORI

Gambar 2.1: <i>Squash &amp; Stretch</i> .....	32
Gambar 2.2: Gerakan Antisipasi sebelum berlari.....	33
Gambar 2.3: Staggering pada Percakapan.....	34
Gambar 2.4: Perbedaan <i>Straight Ahead</i> dan <i>Pose to Pose</i> .....	35
Gambar 2.5: <i>follow through</i> dan <i>overlapping action</i> pada pipi anjing.....	36
Gambar 2.6: Pergerakan ayunan bola tiap <i>frame</i> .....	36
Gambar 2.7: Gerakan <i>Arc</i> yang tepat.....	37
Gambar 2.8: Secondary action ketika marah.....	38
Gambar 2.9: Timing.....	38
Gambar 2.10: Ekspresi sedih yang berlebihan.....	39
Gambar 2.11: Konsep <i>Turn Around</i> Karakter Batman.....	39
Gambar 2.12: Desain Todoroki.....	40
Gambar 2.13: Desain Rem.....	40
Gambar 2.14: Anger.....	41
Gambar 2.15: Charmander.....	42
Gambar 2.16: Spongebob Squarepants.....	42
Gambar 2.17: Ueko Kosuke.....	42
Gambar 2.18: Gumball.....	43
Gambar 2.19: The boss.....	43

Gambar 2.20: Testament.....	43
Gambar 2.21: Angemon.....	44
Gambar 2.22: Totoro.....	44
Gambar 2.23: <i>Cream The Rabbit</i> .....	45
Gambar 2.24: Teen Titan 2003.....	46
Gambar 2.25: Teen Titan Go.....	46
Gambar 2.26: May.....	47
Gambar 2.27: Midoriya Izuku & Bakugou Katsuki.....	47
Gambar 2.28: Houka inumuta & Ira Gamagoori.....	48
Gambar 2.29: <i>Power Puff Girl</i> .....	48
Gambar 2.30: <i>Team Fortress 2 mercs</i> Siluet.....	49
Gambar 3.31: <i>Mortal Kombat X – Scorpion</i> .....	50
Gambar 3.32: <i>Mortal Kombat Legend – Scorpion</i> .....	50
Gambar 3.33: <i>Street Fighter 4</i> Konsep kostum alternative.....	51

**BAB III: DATA DAN ANALISIS.....55**

Gambar 3.1: Filia.....	62
Gambar 3.2: Batsu.....	63
Gambar 3.3: Numbuh 2.....	64
Gambar 3.4: Giant.....	64
Gambar 3.5: Filia.....	65

Gambar 3.6: Bentuk Filia.....	66
Gambar 3.7: Proporsi Filia.....	66
Gambar 3.8: Batsu.....	67
Gambar 3.9: Bentuk Batsu.....	68
Gambar 3.10: Proporsi Batsu.....	68
Gambar 3.11: Numbuh 2.....	69
Gambar 3.12: Bentuk Numbuh 2.....	70
Gambar 3.13: Proporsi Numbuh 2.....	70
Gambar 3.14: Giant.....	71
Gambar 3.15: Bentuk Giant.....	72
Gambar 3.16: Proporsi Giant.....	72
Gambar 3.17: Filia.....	73
Gambar 3.18: Batsu.....	73
Gambar 3.19: Numbuh 2.....	73
Gambar 3.20: Giant.....	73
<b>BAB IV: PERANCANGAN.....</b>	<b>80</b>
Gambar 4.1: Filia.....	82
Gambar 4.2: Batsu.....	82
Gambar 4.3: Hoaggie/ Numbuh 2.....	82
Gambar 4.4: Giant.....	82
Gambar 4.5: Moodboard kepribadian dan sikap tokoh utama.....	83

Gambar 4.6: Proporsi.....	84
Gambar 4.7: Siluet.....	85
Gambar 4.8: Perancangan detail dalam animasi .....	85
Gambar 4.9: Perancangan detail dalam animasi .....	85
Gambar 4.10: Perancangan karakter pendukung.....	86
Gambar 4.11: Perancangan karakter pendukung.....	86