

LEMBAR PENGESAHAN

**Arsitektur IoT yang mendukung stimulasi perkembangan motorik kasar pada anak usia
5-6 tahun menggunakan permainan *drop box***

*IoT architecture that supports the stimulation of gross motor development in children aged
5-6 years using drop box game*

1301164207

Halim Wajdi

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh
gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

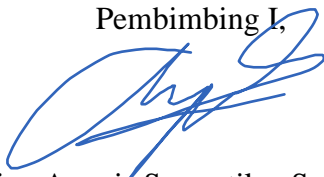
Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 24 Agustus 2020

Menyetujui

Pembimbing I,



Novian Anggis Suwastika, S. T., M. T.

13850083

Pembimbing II,



Rahmat Yasirandi, S. T., M. T.

18910105-3

Ketua Program Studi
Sarjana Informatika,



Niken Dwi Cahyani, S.T., M.Kom., Ph.D.

NIP: 00750052