

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya saya diberikan kekuatan untuk mampu menyelesaikan laporan pengantar Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Game Design untuk Game Berjudul ENDEMIK ADVENTURE terhadap Ancaman yang Mempengaruhi Populasi Hewan Endemik di Indonesia” sebagai salah satu syarat ketentuan untuk memperoleh gelar sarjana di Fakultas Industri Kreatif jurusan Desain Komunikasi Visual Telkom University.

Dalam penyusunan laporan ini, saya mendapatkan dukungan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, saya sangat berterima kasih kepada pihak-pihak tersebut yaitu kepada :

1. Rudi Sunarno, S.T., M.T. dan Leny Siti Karyati, selaku orang tua saya yang memberikan dukungan moril maupun materil selama proses Tugas Akhir yang dilakukan saya.
2. Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing saya yang selalu sedia untuk membimbing saya dalam proses Tugas Akhir yang saya lakukan.
3. Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds selaku dosen penguji 1, Mario, S.Ds., M.Ds selaku penguji 2, dan Ricky Taufik Afif, S.Pd., M.Pd. selaku penguji 3 yang telah menguji saya dalam proses Tugas Akhir ini serta dosen-dosen Desain Komunikasi Visual lainnya yang telah memberikan ilmu serta masukan selama saya menimba ilmu di Telkom University.
4. Dzaki Ahmad Fernanda dan Muhammad Rizki yang telah ikut sebagai tim saya dalam proses Tugas Akhir ini selaku Animator dan Visual Aset
5. Rekan-rekan mahasiswa dan mahasiswi lainnya yang telah membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Bandung, 7 Juli 2020

Angga Ilham Pramana