

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	4
1.1 Latar Belakang	4
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Ruang Lingkup	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Perancangan	7
1.6 Manfaat Perancangan	8
1.7 Metode Penelitian dan Metode pengumpulan data	8
1.8 Kerangka Perancangan	10
1.9 Pembabakan.....	12
BAB II DASAR PEMIKIRAN.....	14
2.1 Hewan	14
2.1.1 Habitat Hewan.....	14
2.2 <i>Game Design</i>	15
2.2.1 Definisi Game	15
2.2.2 Genre	16
2.2.3 <i>Gameplay</i>	17
2.2.4 Struktur Game	18
2.2.5 <i>Level Design</i>	22
2.3 <i>World Game</i>	24
2.3.1 Dimensi Fisik	24
2.3.2 Dimensi Temporal.....	25
2.3.3 Dimensi Lingkungan.....	25
2.3.4 Dimensi Emosi.....	26
2.3.5 Dimensi Etika.....	26

2.4	Metode Penelitian, Pendekatan, dan Metode Pengumpulan Data ..	27
2.4.1	Metode Penelitian Kualitatif	27
2.4.2	Pendekatan Studi Kasus	27
2.4.3	Observasi.....	28
2.4.4	Wawancara.....	28
2.4.5	Studi Pustaka.....	29
2.4.6	Asas Keabsahan Data.....	30
BAB III	DATA DAN ANALISIS.....	31
3.1	Hewan Endemik	31
3.1.1	Kelompok Hewan Vertebrata.....	31
3.1.2	Kelompok Hewan berdasarkan Kesamaan Jenis Makanan.....	31
3.1.3	Ancaman Terhadap Hewan.....	31
3.1.4	Mamalia.....	31
3.1.5	Aves	46
3.1.6	Pisces.....	52
3.1.7	Reptilia	53
3.1.8	Tabel Keunikan Hewan Endemik di Indonesia.....	59
3.1.9	Wawancara dengan Pengurus Hewan	62
3.2	Data dan Analisis Target Audience	64
3.2.1	Wawancara dengan Core Gamer.....	64
3.2.2	Tabel Hasil Wawancara dengan <i>Core Gamer</i>	68
3.2.3	Wawancara dengan Game Designer	69
3.2.4	Tabel Hasil Wawancara dengan Game Designer.....	71
3.3	Data dan Analisis Karya Sejenis.....	72
3.3.1	Plants Vs. Zombies	72
3.3.2	Plants Vs. Zombies 2	97
3.3.3	<i>Pokémon Sword and Shield</i>	109

3.3.4	Tabel Hasil Analisis Karya Sejenis.....	121
3.4	Hasil Analisis.....	123
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		127
4.1	Konsep Perancangan.....	127
4.1.1.	Ide Besar.....	127
4.1.2	Konsep Pesan	128
4.1.3	Konsep Media	130
4.1.5	Game Development.....	130
4.1.6	Game Design.....	131
4.1.7	Game Flow	148
4.2	Hasil Perancangan.....	151
4.2.1	Game Overview	151
4.2.2	Story.....	152
4.2.3	Rules.....	154
4.2.3	Karakter.....	162
4.2.3	Level Design	166
4.2.3	World Game	186
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		187
5.1	Kesimpulan	187
5.2	Saran.....	188
DAFTAR PUSTAKA		189
LAMPIRAN.....		191