

**PERANCANGAN GAME DESIGN UNTUK GAME BERJUDUL
“ENDEMIK ADVENTURE” TERHADAP ANCAMAN YANG
MEMPENGARUHI POPULASI HEWAN ENDEMIK DI INDONESIA**

PENGATAR TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana desain.

Oleh:

Angga Ilham Pramana

1601160448

Konsentrasi: Multimedia

Dosen Pembimbing:

Arief Budiman, S.Sn., M.Sn.



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FALKUTAS INDUSTRI KREATIF

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2020