

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Perspektif Mengenai Universitas Telkom	4
Gambar 2.1 Unsur Titik	25
Gambar 2.2 Unsur Garis	25
Gambar 2.3 Unsur Bidang.....	26
Gambar 2.4 Unsur Ruang.....	26
Gambar 2.5 Unsur Warna	28
Gambar 2.6 Unsur Tekstur.....	29
Gambar 2.7 Komposisi	31
Gambar 2.8 Ilustrasi	31
Gambar 2.9 Tipografi.....	32
Gambar 2.10 Logo	33
Gambar 2.10 <i>Layout</i>	33
Gambar 3.1 Logo Universitas Telkom.....	35
Gambar 3.2 Laman Resmi Universitas Telkom.....	37
Gambar 3.3 Isi pesan pada lama Universitas Telkom.....	38
Gambar 3.4 Media Sosial Universitas Telkom	38
Gambar 3.5 Isi pesan pada akun Instagram Universitas Telkom.....	39
Gambar 3.6 Video Profil Universitas Telkom	39
Gambar 3.7 Observasi Universitas Bina Nusantara Alam Sutera.....	42
Gambar 3.8 Proses Wawancara.....	43
Gambar 3.9 Proses Pengisian Kuesioner	44
Gambar 3.10 Hasil Kuesioner terhadap target audiens.....	45
Gambar 3.11 Hasil Kuesioner terhadap mahasiswa Universitas Telkom	45
Gambar 3.12 Logo Universitas Bina Nusantara	49
Gambar 3.13 <i>Cover</i> Brosur Universitas Bina Nusantara	49
Gambar 3.14 Laman Resmi Universitas Bina Nusantara.....	49
Gambar 3.15 Penyampaian pesan pada laman Universitas Bina Nusantara	50

Gambar 3.16 Penyampaian pesan pada Instagram Universitas BINUS	50
Gambar 3.17 Media sosial Universitas Bina Nusantara.....	51
Gambar 3.18 Video Profil Universitas Bina Nusantara.....	51
Gambar 4.1 <i>Moodboard</i> Khalayak Sasaran	62
Gambar 4.2 Referensi Visual	64
Gambar 4.3 Font Tex Gyre Heros.....	64
Gambar 4.4 Font SF UI Display	65
Gambar 4.5 Warna Strategi <i>Branding</i>	65
Gambar 4.6 Logo <i>Branding</i>	66
Gambar 4.7 <i>Timeline</i> media <i>Branding</i>	69
Gambar 4.8 Proses perancangan Ide Poster	72
Gambar 4.9 Desain Poster 1	73
Gambar 4.10 Desain Poster 2.....	73
Gambar 4.11 Desain Poster 3.....	74
Gambar 4.12 Proses Perancangan Ide <i>Augmented Reality</i>	74
Gambar 4.13 Contoh Pemakaian <i>AR Games</i>	75
Gambar 4.14 Desain <i>Billboard</i>	75
Gambar 4.15 <i>Mockup Billboard</i>	76
Gambar 4.16 Desain <i>Flyer 1</i>	76
Gambar 4.17 Desain <i>Flyer 2</i>	77
Gambar 4.18 Desain <i>Flyer 3</i>	77
Gambar 4.19 Desain <i>Mockup Flyer</i>	78
Gambar 4.20 Proses <i>Photoshoot</i>	78
Gambar 4.21 Video TVC	79
Gambar 4.22 Proses Pembuatan Video TVC.....	79
Gambar 4.23 Proses Perancangan Ide Aplikasi	80
Gambar 4.24 <i>User Interface</i> Aplikasi Serina.....	81
Gambar 4.25 Instagram <i>Filter</i>	81

Gambar 4.26 Promosi <i>AR Games</i>	82
Gambar 4.27 <i>Official Account Telkom University</i>	82
Gambar 4.28 Instagram <i>Posts</i>	83
Gambar 4.29 Halaman Muka <i>Website</i>	83
Gambar 4.30 <i>Merchandise</i>	84