

ABSTRAK

Kusumah, Muhammad Wildan Perdana. 2020. Perancangan Animasi *Motion Graphic* Mengenai Cara Menghargai Makanan di Kehidupan Sehari-Hari Sebagai Media Informasi Untuk Anak Usia 6-9 Tahun di Provinsi Jawa Barat. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Sampah makanan yang menumpuk terus menerus harus mendapatkan perhatian dari masyarakat. Kurangnya perhatian masyarakat akan hal seputar sampah makanan menjadi salah satu dari penyebab sampah makanan yang terus menerus menumpuk. Sampah makanan yang terus menumpuk dapat memberikan dampak maupun efek yang buruk bagi lingkungan hidup. Sehingga perlunya usaha masyarakat untuk mengurangi sampah makanan tersebut, dengan memberikan pengetahuan sejak dini dengan mendidik kepada anak-anak agar dapat menghargai setiap makanan yang mereka miliki agar tidak terbuang sia-sia dan berakhir menjadi sampah, sehingga hal tersebut bisa diterapkan dan menjadi sebuah kebiasaan yang sangat baik kelak tumbuh besar nanti. Dengan itu perlunya metode yang sesuai agar informasi tepat sasaran ataupun metode yang sudah ada diajarkan oleh masyarakat sekitar tentang bagaimana mengajarkan untuk tidak membuang sisa makanan dan menghargai makanan. Dalam hal ini penulis merancang sebuah Animasi *Motion Graphic* sebagai media informasi tentang cara menghargai makanan dan meliputi dampak-dampak dari sampah makanan terhadap lingkungan hidup kita. Perancangan karya ini menggunakan metode kualitatif dimana metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam merancang karya ini adalah observasi, wawancara, dan studi literatur. Hasil karya ini diharapkan dapat diterapkan oleh seluruh anak-anak agar membantu melindungi lingkungan dari makanan yang terbuang secara percuma.

Kata kunci: animasi *motion graphic*, sampah makanan, cara menghargai makanan