

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LAPORAN PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
Terdapat beberapa permasalahan utama terkait interior mengenai studi banding di Indonesia dan studi preseden, yaitu: .....	3
1.2.1    Sistem display yang diaplikasikan pada benda koleksi museum transportasi di Indonesia kurang informatif dan berkarakter.....	3
1.2.2    Kurangnya fasilitas atraktif untuk menyampaikan edukasi bagi pengunjung.....	3
1.2.3    Museum transportasi di Indonesia belum menerapkan desain interior yang mewakili identitas brand dan benda koleksinya. ....	3
1.3    Rumusan Masalah .....	3
1.3.1    Bagaimana cara menciptakan interior Museum Harley Davidson Indonesia yang dapat mewadahi masyarakat serta penggemar motor di Indonesia? .....	3
1.3.2    Bagaimana pengaplikasian pendekatan serta konsep display yang bisa menampilkan karakter dan informatif pada museum transportasi?.....	3

1.3.3	Bagaimana menghadirkan fasilitas interaktif pada museum Harley Davidson yang informatif dan berkarakter untuk pengunjung? .....	3
1.4	Tujuan dan Sasaran Perancangan .....	3
1.5	Batasan Perancangan .....	4
1.6	Manfaat Perancangan .....	4
1.7	Metode Perancangan .....	5
1.8	Kerangka Berpikir .....	7
1.9	Sistematika Pembahasan .....	8
<b>BAB II</b>	<b>.....</b>	<b>9</b>
2.1	Tinjauan Umum Museum.....	9
2.1.1	Definisi Museum.....	9
2.1.2	Fungsi Museum.....	9
2.1.3	Kegiatan Museum .....	10
2.1.4	Klasifikasi Museum .....	12
2.1.5	Syarat mendirikan museum.....	12
2.2	Standarisasi Museum.....	15
2.2.1	Standar Kebutuhan Site.....	15
2.2.2	Standar Organisasi Ruang .....	16
2.2.3	Standar Kebutuhan Ruang.....	16
2.2.4	Benda koleksi museum .....	16
2.2.5	Syarat teknis museum .....	17
2.2.6	Standar Ruang Pameran .....	32
2.3	Tinjauan umum Sepeda Motor Harley Davidson .....	39
2.3.1	Definisi Sepeda Motor .....	39
2.3.2	Standar dimensi Sepeda Motor .....	40
2.3.3	Definisi Harley Davidson.....	42
2.3.4	Sejarah Harley Davidson.....	42
2.3.5	Jenis-jenis Harley Davidson.....	52
2.4	Pendekatan desain .....	54

2.4.1	Literatur/Teori terkait.....	54
2.4.2	Studi Preseden.....	57
<b>BAB III.....</b>		<b>66</b>
3.1	Analisis Studi Banding .....	66
3.1.1	Studi Banding 1 (Museum Angkut) .....	66
3.1.2	Studi Banding 2 (Museum Merpati Motor) .....	78
3.1.3	Studi Banding 3 (Museum Harley Davidson, Milwaukee).....	84
3.1.4	Tabel Komparasi Studi Banding .....	94
3.2	Deskripsi Projek .....	97
3.3	Analisis Data .....	98
3.3.1	Analisa Site .....	98
3.3.2	Analisa Alur Aktivitas Setiap Pengguna.....	101
3.3.3	Pengguna Museum Harley Davidson.....	103
3.3.4	Kegiatan Museum Harley Davidson .....	103
3.3.5	Jam Operasional Museum Harley Davidson.....	105
3.3.6	Storyline Museum Harley Davidson.....	105
3.3.7	Tabel benda koleksi museum Harley-Davidson.....	107
3.3.8	Tabel Kebutuhan Ruang.....	116
3.3.9	Hubungan Antar Ruang.....	118
<b>BAB IV .....</b>		<b>120</b>
4.1	Tema dan Konsep Umum.....	120
4.2	Konsep Perancangan .....	121
4.2.1	Konsep Organisasi Ruang dan Layout.....	121
4.2.2	Konsep Suasana (Visual) .....	123
4.2.3	Konsep Bentuk.....	125
4.2.4	Konsep Warna.....	126
4.2.5	Konsep Material.....	128
Ex. Kitply Industries.....		135

4.2.6	Konsep Display .....	135
4.2.7	Konsep Pencahayaan .....	137
4.2.8	Konsep Penghawaan.....	138
4.2.9	Konsep Keamanan .....	140
4.2.10	Zoning dan Blocking .....	143
<b>BAB V.....</b>		<b>144</b>
5.1	Aplikasi konsep .....	144
5.1.1	Kesimpulan pengaplikasian konsep pada Museum Harley-Davidson <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
5.1.2	Kesimpulan pengaplikasian Tema pada Museum Harley-Davidson <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
5.2	Kontribusi perancangan.....	145
5.2.1	Kontribusi bagi ilmu pengetahuan desain interior .....	145
5.2.2	Kontribusi bagi institusi dan masyarakat .....	145
5.3	Keterbatasan dan wacana pengembangan desain lebih lanjut.....	145
5.4	Saran .....	146
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>147</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>150</b>