

DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, M. F. (2019). *PERANCANGAN MODEL REMINDER SYSTEM UNTUK PEMBAYARAN PENYEWAAN KAMAR INDEKOS (Studi Kasus: Indekos Chicaritos Vini Vidi Vici, Bandung)* (Doctoral dissertation, Fakultas Teknik Unpas).
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi.
- AS, M. A., & Septiani, N. A. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus: Madrasah Aliyah Al-Mansyuriyah Kanza Mekarjaya Tangerang. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 13(2), 165-172.
- Aswati, S., Ramadhan, M. S., Firmansyah, A. U., & Anwar, K. (2017). Studi Analisis Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 16(2), 20-27.
- Bahtiar, M. R., & Mulwinda, A. (2016). Pengembangan Fitur Notifikasi Pada Website Application Comic Strip Rupi. Co Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Teknik Elektro*, 8(1), 25-30.
- Collier, K. (2012). *Agile analytics: A value-driven approach to business intelligence and data warehousing*. Addison-Wesley.
- Dewaweb.com. (2018, 10 Agustus). Apa Itu User Interface. Diakses pada 06 April 2020, dari <https://www.dewaweb.com/blog/user-interface/>
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *Ilmu Komputer*, 1-13.
- Educba.com. Agile Lifecycle. Diakses pada 2 Desember 2019, dari <https://www.educba.com/agile-lifecycle/>

Fahrurrozi, I., & SN, A. (2012). Proses Pemodelan Software dengan metode waterfall dan extreme programming: studi perbandingan. *Jurnal Online STMIK EL Rahma*, 1-10.

Firdaus, M. A., & Indah, D. R. (2017). Penerapan Scrum Agile Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Mahasiswa Bidikmisi Berbasis Web (Studi Kasus Di Universitas Sriwijaya). *KNTIA*, 4.

Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).

Indrajit, E. R. (2001). Pengantar Konsep Dasar Manajemen Sistem dan Teknologi Informasi.

Medium.com, 2018, 'Manajemen Proyek: Waterfall atau Agile? Mana lebih baik?', Diakses pada 13 November 2019, dari <https://medium.com/skyshidigital/manajemen-proyek-waterfall-atau-agile-mana-lebih-baik-b92901f88159>

Novari, S., & Saputro, H. (2017). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Kost HJ. Murni Baturaja Menggunakan Embarcadero XE2. *Jurnal Sistem Informasi Administrasi*, 8(1).

Online-pajak.com. (2019, 10 Desember). Pahami Pajak Kos-Kosan & Cara Perhitungannya di Sini. Diakses pada 04 April 2020, dari <https://www.online-pajak.com/pajak-kos-kosan>

Raharjana, I. K. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Deepublish.

Rahmayu, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 4(2).

Rohman, F. N. (2015). Pengembangan Aplikasi Web Pengolah Data Nilai Lomba Baris Berbaris Menggunakan Metodologi Extreme Programming. Universitas Negeri Yogyakarta.

Simarmata, J. (2010). *Rekayasa web*. Penerbit Andi.

Smartsheet.com. 'The Agile Software Development Lifecycle Explained'. Diakses pada 02 Desember 2019, dari <https://www.smartsheet.com/understanding-agile-software-development-lifecycle-and-process-workflow>

Sondang, P. S. (1996). Organisasi Dan Perilaku Administrasi. *Jakarta: Bumi Aksara*.

Sunarya, P. A., & Saefullah, A. (2011). *Kewirausahaan*. Penerbit Andi.

Suyanto, M. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi Untuk Bisnis*. Penerbit Andi.

Yuhefizar, H. R., & Hidayat, R. (2006). Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla. *Jakarta: PT. Elex Media Komputindo*.

Zaef, R. M., Herbaviana, N. C., & Chusyairi, A. (2018). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Agile. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.