

DAFTAR ISTILAH

<i>Analyze</i>	Kegiatan identifikasi latar belakang masalah, analisis kebutuhan, tujuan, dan target yang akan dirancang.
<i>Brainstorming</i>	Melakukan pertukaran pendapat antara seseorang dengan orang lain.
<i>Combination</i>	Konversi dari <i>explicit knowledge</i> menjadi <i>explicit knowledge</i> .
<i>Design</i>	Kegiatan perancangan mengenai sistem dan konten dari pembelajaran yang akan dibuat.
<i>Development</i>	Kegiatan pengembangan dari hasil <i>design</i> yang akan menjadi bahan untuk pembuatan konten pembelajaran.
Data	Kumpulan dari bermacam-macam fakta yang didapatkan dengan cara observasi baik berupa angka numerikal yang dapat dihitung maupun hanya berupa atribut.
<i>Explicit knowledge</i>	Pengetahuan yang dapat dibagikan kepada orang lain karena telah didokumentasikan dalam bentuk buku, literatur, dan peraturan.
<i>Evaluation</i>	Kegiatan evaluasi kekurangan terhadap konten <i>e-learning</i> yang telah diterapkan di perusahaan.
<i>Externalization</i>	Konversi dari <i>tacit knowledge</i> seseorang menjadi <i>explicit knowledge</i> .
<i>Existing</i>	Kondisi sebelum adanya perubahan.
<i>e-learning</i>	Media pembelajaran berbasis elektronik.
<i>Internalization</i>	Konversi <i>explicit knowledge</i> menjadi <i>tacit knowledge</i> .

<i>Implementation</i>	Melakukan penerapan <i>e-learning</i> pada perusahaan sehingga dapat melihat kekurangan dari konten pembelajaran yang telah dibuat.
Informasi	Kumpulan dari beberapa data yang telah dilakukan pengolahan dan di dalamnya berisi mengenai penjelasan interpretasi, tujuan, dan materi kontekstual pada suatu objek atau proses kegiatan tertentu.
<i>Knowledge Management</i>	Suatu pendekatan sistemik yang membuat muncul dan mengalirnya informasi dan pengetahuan kepada seseorang sehingga memberikan dampak dalam penciptaan nilai.
<i>Knowledge</i>	Kumpulan dari beberapa informasi yang telah dilakukan pengolahan yang digunakan untuk meningkatkan pengertian, kesadaran, dan komprehensi seseorang.
<i>Knowledge sharing</i>	Proses pertukaran pengetahuan antara seseorang dengan orang lain.
Non-Pekerja	Orang yang tidak familiar dengan kegiatan pembuatan dan pemasangan kubah masjid.
<i>Socialization</i>	Konversi dari <i>tacit knowledge</i> seseorang menjadi <i>tacit knowledge</i> yang lain.
<i>Software</i>	Perangkat lunak yang terdapat di dalam komputer untuk menjalankan komputer.
<i>Tacit Knowledge</i>	Pengetahuan yang didapatkan melalui aktivitas dan pengalaman dari seseorang ketika melakukan pekerjaan, namun sulit untuk diuraikan dan dibagikan kepada orang lain.