

DAFTAR ISTILAH

Berikut adalah daftar istilah yang terdapat dalam buku proyek akhir ini, dijabarkan sebagai berikut.

End-to-End	Suatu metode enkripsi yang disematkan pada beberapa aplikasi obrolan dimana dalam metode ini menggunakan dua kunci sebagai metode enkripsi maupun dekripsi.
UI/UX design	Ilmu yang mempelajari kebiasaan, cara pengguna dalam menggunakan aplikasi, dan juga tampilan yang mudah diterima oleh pengguna
RSA	Suatu metode dalam kriptografi yang termasuk ke dalam kriptografi modern dimana dalam proses penggunaannya menggunakan dua kunci yaitu pribadi dan publik
Spyware	Suatu virus komputer/perangkat canggih yang dapat memata matai suatu perangkat.
Mockup	Rancangan desain aplikasi sebelum diimplementasikan menjadi suatu aplikasi
Workflow	Aliran dari kerja suatu aplikasi, informasi. Baik sebagian maupun menyeluruh sampai dibentuknya aplikasi
Smartphone	Perangkat elektronik ponsel cerdas yang digunakan oleh pengguna. Biasanya memiliki sistem operasi Android, IOS, atau Windows
Array	Fitur dari suatu bahasa pemrograman dimana dalam fitur ini kita dapat menyimpan banyak data dalam satu fitur
<i>Activity</i> Diagram	Bentuk visual dari alur kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, juga berisi pilihan yang dimungkinkan pengguna kerjakan.
Use Case Diagram	Daftar tindakan atau langkah-langkah peristiwa yang mendefinisikan interaksi antara pengguna dengan sistem untuk mencapai tujuan
Json Schema	Pemodelan dari suatu json. Dimana di dalamnya akan menampung suatu schema database yang di simpan dalam bentuk json

Class Diagram	Model yang menggambarkan struktur <i>class</i> serta hubungan antar <i>class</i> di dalam aplikasi
Notifikasi	Pemberitahuan untuk pengguna atau berita tentang penawaran sesuatu yang baru untuk pengguna
Database	Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam perangkat komputer yang dimanipulasi menggunakan perangkat lunak untuk menghasilkan informasi
Component Diagram	Model yang menggambarkan struktur fisik dari sebuah sistem dan pembagian komponen kode