

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	.
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	.
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xiv</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Permasalahan	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
<b>II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1 Presensi	5
2.2 Android	6
2.3 BLE Beacon	7
2.4 Aplikasi Serupa	8
<b>III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</b>	<b>9</b>
3.1 Sistem Arsitektur	9
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	9
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi	10
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	10
3.1.4 Diagram Alir Aplikasi	10

3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	12
3.3	Perancangan Model Program	12
3.3.1	Use Case Diagram	13
3.3.2	Use Case Skenario	15
3.3.3	Struktur Database	16
3.4	Perancangan Aplikasi	17
3.4.1	Perancangan Antar Muka Aplikasi	17
<b>IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>		<b>20</b>
4.1	Implementasi Aplikasi	20
4.1.1	Implementasi Antar Muka	20
4.2	Pengujian Aplikasi	22
4.2.1	Pengujian Alpha	22
4.2.2	Pengujian Beta	22
<b>V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		<b>27</b>
5.1	Kesimpulan	27
5.2	Saran	27
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>28</b>
<b>LAMPIRAN A Skenario Diagram Usecase</b>		<b>30</b>
<b>LAMPIRAN B Perancangan Antar Muka Aplikasi</b>		<b>43</b>
<b>LAMPIRAN C Implementasi Antar Muka</b>		<b>51</b>
<b>LAMPIRAN D Pengujian Alpha</b>		<b>59</b>