

**PEMBUATAN ANIMASI PADA IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED
REALITY (AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**ANIMATION MAKING IN AUGMENTED REALITY (AR) TECHNOLOGY
IMPLEMENTATION AS A SUNDA LEARNING MEDIA FOR MIDDLE SCHOOL
STUDENT**

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

Muhammad Ihsan Rabbani

7708164042



PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2020