

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	4
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Manfaat Penelitian .....	5
I.5 Batasan Masalah.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
II.1 <i>E-Business</i> .....	7
II.1.1 <i>E-Commerce</i> .....	8
II.1.2 <i>MarketPlace</i> .....	9
II.2 <i>Startup</i> .....	9
II.2.1 Business Model Canvas .....	9
II.2.2 Lean Canvas.....	11
II.3 <i>Payment Gateway</i> .....	13
II.4 Metode .....	14
II.4.1 Metode Extreme Programming.....	14
II.4.2 Perbandingan Metode Extreme Programming.....	16
II.4.3 Pengujian Black Box Testing .....	18
II.5 Codeigniter.....	18
II.6 Penelitian Terdahulu .....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	22
III.1 Model Konseptual.....	22
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah .....	24

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	26
IV.1 Analisis .....	26
IV.1.1 Analisis Hasil Kuisisioner.....	26
IV.1.2 Analisis Kompetitor .....	28
IV.1.3 Analisis Bisnis Model .....	29
IV.1.4 Analisis Proses Bisnis .....	36
IV.1.5 Analisis Peraturan Bisnis .....	38
IV.2 Perancangan Aplikasi .....	39
IV.2.1 Analisa Kebutuhan Sistem .....	39
IV.2.2 <i>Use case</i> Diagram.....	44
IV.2.3 Activity Diagram.....	45
IV.2.4 Perancangan Data .....	52
IV.2.5 Arsitektur Design Payment Gateway/ Perancangan <i>Website</i> .....	53
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	55
V.1 Implementasi.....	55
V.1.1 Implementasi Aplikasi.....	55
V.1.2 Implementasi Bisnis .....	60
V.2 Pengujian .....	65
V.2.1 Blackbox Testing.....	65
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	69
VI.1 Kesimpulan.....	69
VI.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA .....	71
LAMPIRAN.....	73