

## Daftar Gambar

GAMBAR 1: CONTOH SYNTAX MENAMPILKAN KALIMAT PADA RUBY .....	5
GAMBAR 2: HASIL DARI MENAMPILKAN KALIMAT PADA RUBY.....	5
GAMBAR 3: ALUR IMPLEMENTASI FIREBASE REALTIME DATABASE.....	7
GAMBAR 4: LETAK FITUR PADA SCRATCH. ....	9
GAMBAR 5: LETAK FITUR PADA TYNKER. ....	10
GAMBAR 6: SISTEM ARSITEKTUR. ....	11
GAMBAR 7: DIAGRAM PENJELASAN SISTEM PEMBELAJARAN.....	12
GAMBAR 8: FLOWCHART APLIKASI.....	14
GAMBAR 9: USE CASE APLIKASI NUBY.....	16
GAMBAR 10: STRUKTUR DATA.....	31
GAMBAR 11: GRAFIK IMPORTANCE OF IMPLEMENTING SYSTEM TARGET USER. ....	50
GAMBAR 12: GRAFIK USEFULNESS OF THE SYSTEM TARGET USER. ....	50
GAMBAR 13: GRAFIK APPROPRIATE ERGONOMIC DESIGN OF THE SYSTEM TARGET USER.....	51
GAMBAR 14: GRAFIK IMPORTANCE OF IMPLEMENTING SYSTEM EXPERT USER.....	51
GAMBAR 15: GRAFIK USEFULNESS OF THE SYSTEM EXPERT USER.....	52
GAMBAR 16: GRAFIK APPROPRIATE ERGONOMIC DESIGN OF THE SYSTEM EXPERT USER. ....	52