

ABSTRAK

Virtual Reality (VR) merupakan teknologi yang menggabungkan objek tiga dimensi (3D) dipadukan dengan pendengaran dan pengelihatannya yang menghasilkan efek pengguna seakan sedang berada dalam lingkungan virtual. Dengan perkembangan teknologi seperti sekarang ini, telah dibuat juga sebuah teknologi baru yaitu *virtual reality*. *Virtual reality* merupakan sebuah teknologi yang memungkinkan kita untuk berinteraksi dengan objek imajinasi dengan menggunakan komputer dan menampilkan suasana 3-Dimensi yang seolah nyata. Teknologi *virtual reality* juga sudah banyak digunakan dalam dunia *game*. *Game* merupakan salah satu media hiburan yang menjadi pilihan masyarakat untuk menghilangkan kejenuhan atau hanya untuk sekedar mengisi waktu luang. Selain menjadi media hiburan, *game* juga dapat menjadi sebuah media pembelajaran untuk meningkatkan perkembangan otak seseorang. Pada penelitian ini akan membahas tentang permainan panahan menggunakan perangkat *virtual reality* (VR) pada *archery virtual reality*.

Kata Kunci: *Virtual reality*, Tiga Dimensi, *Game*, *Archery*.