

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Penelitian	5
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematika Pelaporan	5
BAB II KAJIAN TEORI	7
II.1 <i>Startup</i>	7
II.2 Perhitungan Kebutuhan Kalori Tubuh	9
II.3 Lean Canvas	12
II.4 Analisis <i>Strength, Weakness, Opportunity, Threat</i>	17
II.5 Analisis Segmentasi Pasar	17
II.6 <i>Return On Investment</i>	18
II.7 Aplikasi Berbasis Android	18
II.8 Bahasa Pemodelan <i>Unified Modeling Language</i>	20
II.9 <i>System Development Life Cycle</i>	21
II.9.1 Metode Pengembangan Produk <i>Iterative Incremental</i>	24
II.9.2 Metode Pengembangan Produk <i>Waterfall</i>	27

II.9.3	Metode Pengembangan Produk <i>V-Model</i>	28
II.9.4	Perbandingan Metode Pengembangan Produk	29
II.10	Pola Arsitektur Aplikasi Android	30
II.10.1	<i>Model, View, Controller (MVC)</i>	31
II.10.2	<i>Model, View, Presenter (MVP)</i>	31
II.10.3	Perbandingan Pola Arsitektur Aplikasi Android	32
II.11	Metode Pengujian	32
II.11.1	Pengujian <i>Black Box</i>	33
II.11.2	Pengujian ISO 9126	36
II.11.3	Perbandingan Metode Pengujian	37
II.12	Perangkat yang Digunakan	38
II.12.1	Android Studio	38
II.12.2	Postman	39
II.12.3	Gitlab	39
II.12.4	Trello	39
II.12.5	Draw.io	39
II.12.6	Bizagi Modeler	40
II.13	Penelitian Dokumen Terkait	41
BAB III METODE TUGAS AKHIR		47
III.1	Konseptual Model	47
III.2	Sistematikan Penelitian	49
III.2.1	Tahap Pendahuluan	50
III.2.2	Tahap Pengembangan	51
III.2.3	Tahap Penutup	53
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		54
IV.1	Analisis	54

IV.1.1	<i>Requirement</i> Aplikasi	54
IV.1.2	<i>Lean Canvas</i>	55
IV.1.3	Rencana Keuangan Bisnis	62
IV.2	Perancangan.....	69
IV.2.1	Diagram <i>UML</i>	69
IV.2.2	Diagram <i>Database Schema</i>	80
IV.2.3	Rencana <i>Mockup</i> Aplikasi Foodritious Berbasis Android	82
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	87
V.1	Iterasi Satu	87
V.1.1	Fase <i>Construction</i>	87
V.1.2	Fase <i>Transition</i>	98
V.2	Iterasi Kedua.....	106
V.2.1	Fase <i>Inception</i>	106
V.2.2	Fase <i>Elaboration</i>	107
V.2.3	Fase <i>Construction</i>	107
V.2.4	Fase <i>Transition</i>	108
V.3	Analisis Kebutuhan Sumber Daya Aplikasi	113
V.3.1	Android Studio <i>Profiler</i>	114
V.3.2	<i>Firestore Performance</i>	121
V.4	Rilis Produk.....	124
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	127
VI.1	Kesimpulan.....	127
VI.2	Saran	129
DAFTAR	PUSTAKA	131
LAMPIRAN	136