

ABSTRAK

Kebijakan moneter adalah alat yang digunakan untuk menjaga dan memelihara kestabilan nilai mata uang yang tercermin pada tingkat inflasi. Untuk mencapai tujuan tersebut, Bank Indonesia menetapkan suku bunga kebijakan Bank Indonesia sebagai *instrument* untuk mempengaruhi aktivitas perekonomian Indonesia. Optimalnya perubahan suku bunga pada Bank Swasta maupun Pemerintah pada tiap periode harus sesuai dengan ketetapan kebijakan moneter Bank Indonesia pada saat itu juga. Namun dalam faktanya, saat Bank Indonesia memutuskan untuk merubah Suku Bunga Bank Indonesia bank-bank konvensional tidak dapat merubah suku bunga nya pada saat itu juga atau dapat dikatakan terjadi *time lag* perubahan suku bunga.

Data yang digunakan untuk penelitian ini merupakan data sekunder, yaitu data Suku Bunga Dasar Kredit dan data suku bunga bank Bank Indonesia atau yang disebut BI 7 DRR. Periode pengambilan data yaitu awal Januari 2014 hingga September 2019. Alat analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengujian model VAR.

Hasil yang didapatkan dari penelitian menunjukkan *time lag* pada Bank Pemerintah maupun swasta berbeda-beda tergantung jenis SBDK-nya kecuali pada SBDK KPR kedua jenis bank tersebut menunjukkan hasil yang sama. Besaran *time lag* pada Bank Pemerintah pada SBDK Korporasi adalah 21 periode, Ritel 24 periode, Mikro 23 periode, KPR 14 periode dan Non KPR 12 periode. Besaran *time lag* pada bank swasta pada SBDK Korporasi adalah 23 periode, Ritel 21 periode, Mikro 22 periode, KPR 5 periode, dan Non KPR 17 periode. Saran peneliti bagi perbankan pemerintah maupun swasta, penulis menyarankan untuk mempercepat proses perubahan suku bunga kredit. Dengan semakin cepat perubahan SBDK maka tingkat konsumsi investasi akan semakin baik. Perubahan tersebut akan meningkatkan kuantitas dari PDB. Dengan meningkatnya PDB maka inflasi dapat dikendalikan. Jadi dapat dikatakan bahwa semakin optimal perubahan SBDK maka perekonomian akan semakin cepat diperbaiki.

Kata Kunci : Kebijakan Moneter, SBDK, suku bunga, Model VAR