

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	2
Daftar Isi	3
Daftar Gambar	5
Daftar Tabel	6
ABSTRAK	7
BAB 1 PENDAHULUAN	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan.....	9
1.4 Batasan Masalah.....	9
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Media Penghafalan Al-Qur'an	10
2.2 Teknik <i>Sampling</i>	10
2.3 <i>User Interface</i>	13
2.4 <i>Goal Directed Design</i>	13
2.5 System Usability Scale.....	15
2.6 Usability Testing	17
2.7 Kajian Terkait.....	17
2.8 Kesimpulan Hasil Kajian	17
BAB 3 ALUR PEMODELAN	19
3.1 Metodologi Penelitian	19
3.2 <i>Research</i>	20
3.2.1 Menentukan <i>scope</i>	20
3.2.2 Melakukan observasi, wawancara dan kuisisioner.....	20
3.3 <i>Modelling</i>	24
3.3.1 Menentukan Jenis <i>Persona</i>	24
3.3.2 Mengidentifikasi Kebutuhan Pengguna.....	27
3.4 <i>Requirement Definition</i>	29
3.5 Design Framework	32
3.6 Design Refinement.....	33
3.7 Development Support.....	36

BAB 4	ANALISIS DAN PENGUJIAN	38
4.1	Perencanaan Pengujian Prototipe menggunakan SUS	38
4.2	Menentukan Jumlah Sampel Pengujian	38
4.3	Menentukan Skenario Pengujian	38
4.4	Analisis Hasil Pengujian	39
BAB 5	PENUTUP	43
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45
•	LAMPIRAN	48
	Lampiran – 1 Analisis Kategori Persona	48
	Lampiran – 2 Daftar Responden Wawancara Tahap Research	49
	Lampiran – 3 HTA	50
	Lampiran – 4 Skenario Konteks	52
	Lampiran – 5 Model Konseptual	58
	Lampiran – 6 Wireframe	62
	Wireframe Halaman Login	62
	Lampiran – 7 Prototype	70
	Lampiran – 8 Kuisisioner Pengujian	77
	Lampiran – 9 Lembar Observasi	78
	▪ Iterasi 1	78
	Iterasi 2	78
	Lampiran –10 Perbandingan Desain iterasi pertama dan kedua	79
	Lampiran 11 Proses Bisnis HOTS	81