

ABSTRAK

Hafizh On the Street (HOTS) adalah sebuah komunitas menghafal Al-Qur'an yang mengimplementasikan menghafalan Al-Quran satu hari satu ayat beserta artinya dengan memanfaatkan media komunikasi. Namun, penggunaan media yang saat ini digunakan, memiliki beberapa kekurangan sehingga menghambat kegiatan menghafalan Al-Qur'an pada komunitas tersebut. Karena tujuan dan fungsi utama dari aplikasi tersebut adalah untuk *chatting*. Maka dari itu, tugas akhir ini membahas perancangan *user interface* dari aplikasi hafalan Al-Qur'an dengan memperhatikan metode menghafal HOTS. Perancangan aplikasi ini memperhatikan kaidah-kaidah perancangan *user interface*. Kemudian dimodelkan *user interface* tersebut menggunakan metode *Goal Directed Design* (GDD) *prototype* aplikasi ini diuji menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS), dan berada pada *rating Good* dan dapat dikategorikan sebagai *acceptable* untuk *user*.

Kata Kunci: *user interface*, Al-Qur'an, GDD, *usability*, SUS.