

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan.....	4
2. KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Kajian Terhadap Riset Sejenis.....	5
2.2. Komik.....	6
2.3. Desain Interaksi	7
2.3.1. Pendekatan <i>Goal Directed Design</i>	8
2.3.2. Karakteristik Pendekatan <i>Goal Directed Design</i>	9
2.3.3. Tahapan Pengembangan dalam Pendekatan GDD.....	10
2.4. <i>Persona</i>	12
2.5. Model Mental	13
2.6. Konseptual Model	14
2.7. <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	14
2.8. <i>Wireframe</i>	15
2.9. <i>Mock-up</i>	16
2.10. <i>USE Questionnaire</i>	16
2.11. Skala Linkert.....	18
2.12. Uji Kelayakan Kuesioner.....	19
2.12.1. Uji Validitas	19

2.12.2.	Uji Reabilitas	20
2.13.	Kesimpulan Kajian Pustaka	21
3.	ALUR PEMODELAN	23
3.1.	<i>Research</i>	23
3.1.1.	Memahami dan Menentukan Konteks Penggunaan	24
3.1.2.	Permasalahan <i>Stakeholder</i>	31
3.1.3.	Tujuan <i>Stakeholder</i>	31
3.2.	<i>Modeling</i>	32
3.2.1.	Menentukan Persona	32
3.3.	<i>Requirement</i>	34
3.3.1.	Kebutuhan Pengguna	35
3.3.2.	Model Mental	36
3.3.3.	Analisis Task	37
3.3.4.	Konteks Skenario	40
3.3.5.	Model Konseptual	45
3.4.	<i>Framework</i>	54
3.4.1.	Perancangan <i>Low-fidelity Mockup</i>	54
3.5.	<i>Refinement</i>	66
3.5.1.	<i>Design Guideline</i>	67
3.5.2.	Perancangan <i>High-fidelity Mockup</i>	73
3.6.	Support	73
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	74
4.1.	Perencanaan Pengujian <i>Prototype</i>	74
4.1.1.	Menentukan Jumlah Sampel Pengujian	74
4.1.2.	<i>Prototype Testing Step-by-Step</i>	74
4.2.	Pengujian <i>Prototype</i> Iterasi Pertama	76
4.2.1.	<i>Create the Prototype</i>	76
4.2.2.	<i>Decide What You Want to Test</i>	77
4.2.3.	<i>Prepare Your Tasks</i>	77
4.2.4.	<i>Question time</i>	78
4.3.	Pengolahan Data Hasil Pengujian Iterasi Pertama	80
4.3.1.	Uji Validitas dan Reabilitas Kuesioner	80
4.3.2.	Analisis dan Evaluasi Pengujian	82

4.4.	Pengujian dan Pengolahan Data Hasil Pengujian Prototype <i>Iterasi Kedua</i>	87
4.4.1.	Uji Validitas dan Reabilitas Kuesioner	87
4.4.2.	Analisis Pengujian.....	88
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	93
5.1.	Kesimpulan.....	93
5.2.	Saran	94
	DAFTAR PUSTAKA	95
	LAMPIRAN 1: Hasil Pengundian Sampel Daerah dan Subjek Penelitian ...	99
	LAMPIRAN 2: Berita Acara Penelitian	101
	LAMPIRAN 3: Lembar Persetujuan Menjadi Informan	102
	LAMPIRAN 4: Daftar Hadir Wawancara Responden Murid	105
	LAMPIRAN 5: <i>High-fidelity Mockup</i>, Analisis UI dan Analisis Konten	107
	LAMPIRAN 6: Kuesioner	121
	LAMPIRAN 7: Rekapitulasi Kuesioner Iterasi Pertama.....	126
	LAMPIRAN 8: Rekapituasi Kuesioner Iterasi Kedua	128
	LAMPIRAN 9: Validasi Konten.....	130