

## DAFTAR PUSTAKA

Siaran Pers : Percepat Pembangunan Homestay, Kemenpar Gandeng BTN. (2018, Desember 12). Diambil kembali dari kementerian pariwisata republik indonesia: <http://www.kemenpar.go.id/asp/detil.asp?c=16&id=4255>

CEO Message #15 Homestay Untuk Desa Wisata. (2018, Desember 12). Diambil kembali dari kementerian pariwisata republik indonesia: <http://www.kemenpar.go.id/asp/detil.asp?c=193&id=3368>

Pitanatri (2018). (Homestay) Mozaik pariwisata berbasis kerakyatan. Bali: Pusat penelitian dan pengabdian kepada masyarakat sekolah tinggi pariwisata nusa dua bali

Akbar, M. A. (2009). *PENGEMBANGAN DESA WISATA BUDAYA BERBASIS MASYARAKAT DI DUSUN SADE DESA REMBITAN KABUPATEN LOMBOK TENGAH*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Alexander Osterwalder, Y. P. (2010). *Business Model Generation*. New jersey: Wiley.  
Amjad Hudaib, R. M. (2018). Requirements Prioritization techniques comparison. *Modem Applied Science*, 2.

Atmoko, T. H. (2014). Strategi pengembangan potensi desa wisata brajan kabupaten sleman. *Journal media wisata*, 2.

Dwivedi, S. (2016). Software Development Life Cycle Models - A Comparative analysis. *International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering*.

Fowler, M. (2003). *UML Distield third edition*. United states: Addison-Wesley.

Kasali. (2007). *Membidik Pasar Indonesia : Segmentasi Targeting Positioning*. . Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Kotler. (2000). *Manajemen Pemasaran : Analisis, Perencanaan, Implementasi. Edisi Milenium*. . Jakarta: PT Indeks.

Kustiyahningsih, D. R. (2011). *Pemrograman Basis Data Berbasis WEB menggunakan PHP dan Mysql*. Yogyakarta: Graha Ilmu,.

M. Mahalakshmi, D. M. (2008). Traditional SDLC Vs Scrum Methodology – A Comparative. *International Journal of Emerging Technology and Advanced Engineering*.

Pandya, B. (2016, april 1). *Secure Web Application Part - I*. Diambil kembali dari peerlyst: [https://www.peerlyst.com/posts/secure-web-application-part-i-bhashit-pandya?trk=search\\_page\\_search\\_result](https://www.peerlyst.com/posts/secure-web-application-part-i-bhashit-pandya?trk=search_page_search_result)

Pitanatri, I. W. (2018). *HOME STAY MOZAIK PARIWISATA BERBASIS KERAKYATAN*. Badung: Pusat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Sekolah Tinggi Pariwisata Nusa Dua-Bali.

Purnama, C. (2010). *ANALISIS STRATEGI PEMASARAN DAN KESESUAIAN DENGAN KARAKTERISTIK DAN PREFERENSI KONSUMEN TAMAN WISATA MEKARSARI*. Bogor: Institut pertanian bogor.

Sabtimarlia. (2015). *PEMBERDAYAAN MASYARAKAT MELALUI PENGELOLAAN DESA WISATA SAMBI DI DUSUN SAMBI, PAKEMBINANGUN, PAKEM.*. Yogyakarta: UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA.

Scrum. (2018, 12 15). *What is scrum ?* Diambil kembali dari scrum.org: <https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>

Shay, T. (2018, 12 15). *MariaDB vs MySQL – Comparing MySQL 8.0 with MariaDB 10.3.* Diambil kembali dari Eversql: <https://www.eversql.com/mariadb-vs-mysql/>

Skvorc, B. (2013, Desember 28). <https://www.sitepoint.com/best-php-frameworks-2014/>. Diambil kembali dari sitepoint: <https://www.sitepoint.com/best-php-frameworks-2014/>

Srinivas Nidhra, J. D. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques - A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)*, 2.

Strategynizer. (2018, desember 15). *Strategynizer*. Diambil kembali dari Strategynizer: <https://strategyzer.com/canvas/business-model-canvas>

Thomas Connoly, C. B. (2015). *Database System : A practical Approach to Design, Implementation and Management. Sixth Edition.* London: Cenveo Publishing Services.

Tutorialpoint. (2018, Desember 12). *SDLC-Waterfall model.* Diambil kembali dari Tutorialpoint: [http://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc\\_waterfall\\_model.htm](http://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm)

Tutorialspoint. (2018, Desember 26). *What is User Acceptance Testing?* Diambil kembali dari Tutorialspoint.com:[http://www.tutorialspoint.com/software\\_testing\\_dictionary/use\\_acceptance\\_testing.htm](http://www.tutorialspoint.com/software_testing_dictionary/use_acceptance_testing.htm)

YII, F. (2018, Desember 15). <https://www.yiiframework.com/doc/guide/2.0/en/intro-yii>. Diambil kembali dari [yiiframework.com: https://www.yiiframework.com/doc/guide/2.0/en/intro-yii](https://www.yiiframework.com/doc/guide/2.0/en/intro-yii)

Hevner, A.R., March, S.T., Park, J. and Ram, S. (2004) Design Science in Information Systems Research. *MIS Quarterly*, 28(1); 75-105.

Fowler, M. (2003). *UML Distilled Third Edition*.

Kemenpar. (2017). *Kajian data pasar wisatawan nusantara*. Jakarta: Badan pusat statistik kementerian pariwisata.

Nurchahyo, S. K. (2015). MOTIVASI DAN PERSEPSI PENGUNJUNG TERHADAP OBYEK WISATA. *Jurnal Manajemen Resort dan Leisure*, 12.

Oktaviyani, S. Y. (2017). *PERANCANGAN PAKET WISATA DI DESA WISATA LAMAJANG PANGALENGAN MELALUI BROSUR SEBAGAI MEDIA PROMOSI*. Bandung: POLITEKNIK NEGERI BANDUNG .

Rianto, S. P. (2017). *Analisis Kualitas Pelayanan Dan Kepuasan Pengunjung Wisata*. Jakarta: Universitas Bunda Mulia, Program Studi Hospitality dan Pariwisata.

Sihaloho, H. F. (2009). *Identifikasi Segmentasi Pengunjung Wisata Agro Studi kasus Karakteristik Pengunjung Kampong Wisata Cinangneng*. bogor: Central Library of Bogor Agricultural University.

Thomas Connolly, C. B. (2015). *Database System : A practical Approach to Design, Implementation and Management. Sixth Edition*. London: Cengage Publishing Services.