

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Diagram</i>	: Diagram aktivitas
Android	: Salah satu sistem operasi pada <i>smartphone</i>
Assets	: Kumpulan berbagai komponen yang diperlukan untuk membuat aplikasi
<i>Augmented Reality</i>	: Teknologi informasi yang menggabungkan antara dunia nyata (<i>real world</i>) dan dunia maya (<i>virtual world</i>)
Development	: Pengembang
Dinamis	: Dalam keadaan bergerak, berubah dan tidak tetap
<i>Flowchart</i>	: Diagram alir
<i>Hardware</i>	: Perangkat keras
Interaktif	: Hubungan aktif yang terjadi antar 2 komponen dan saling melakukan aksi
<i>Image Target</i>	: Gambar yang dijadikan target atau penanda oleh kamera <i>smartphone</i>
<i>Import</i>	: Memasukkan suatu berkas dari luar ke dalam aplikasi
<i>Interface</i>	: Antarmuka, berarti penghubung atau perantara antar 2 komponen atau lebih
<i>Load Pattern</i>	: Memuat atau mengolah suatu pola pada <i>marker</i>
<i>Marker</i>	: Penanda
<i>Markerless</i>	: Tanpa penanda
<i>Operating System</i>	: Sistem operasi
<i>Rating</i>	: Nilai yang dijadikan tolak ukur untuk suatu kualitas
<i>Platform</i>	: Sebuah tempat memungkinkan sebuah aplikasi dapat berjalan
<i>Rendering</i>	: Mengubah hasil dari <i>load pattern</i> atau memproyeksikan target menjadi objek 3D
<i>Scene</i>	: Alur atau adegan yang terjadi
<i>Screen</i>	: Tampilan layar
<i>Sequence Diagram</i>	: Diagram urutan
<i>Smartphone</i>	: Telepon genggam pintar
<i>Software</i>	: Perangkat lunak

Statis	: Dalam keadaan diam, tidak bergerak, tidak berubah dan tetap
<i>Upload</i>	: Meletakkan suatu berkas dari penyimpanan internal ke internet
<i>Use Case Diagram</i>	: Diagram urutan kejadian
<i>User</i>	: Pengguna
Valid	: Benar, tepat dan sesuai
Virtual	: Fungsi ada tetapi wujud tidak ada
<i>Website</i>	: Situs web